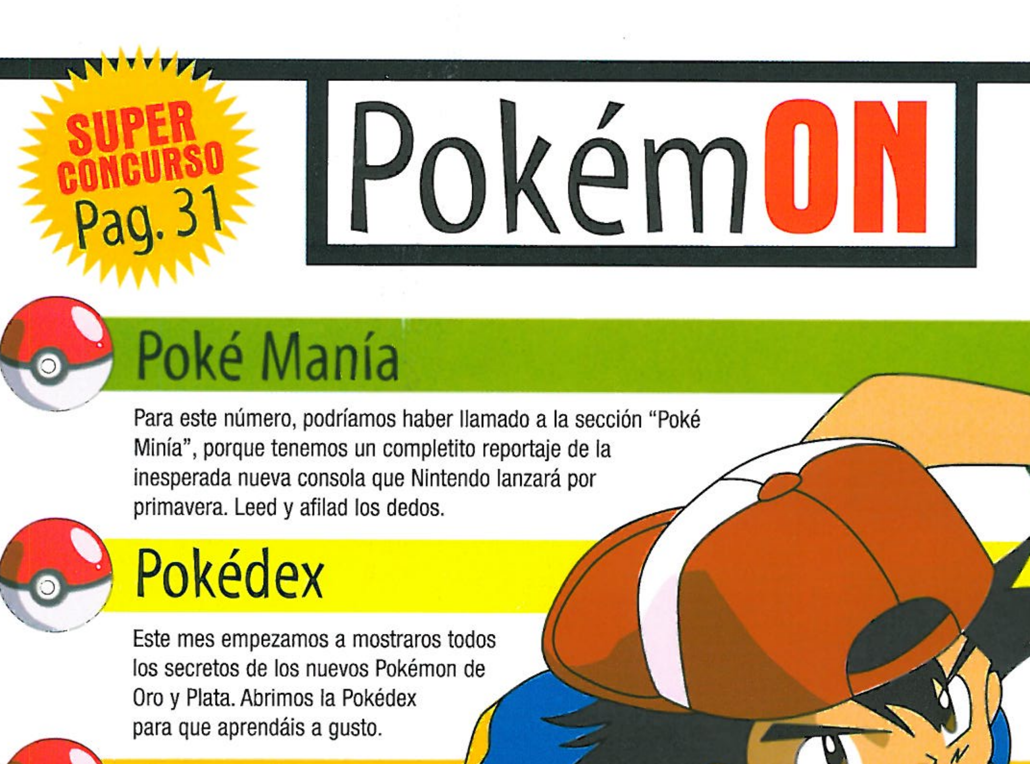


TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
REVISTA
POKéMON
TM
¡Gratis!
Pokédex
Abrimos la caja de Oro y Plata
Nº16
Por los expertos de Nintendo Acción
Nintendo
Pokémon mini
Escaparate
¿Qué nos espera en la nueva temporada de la serie?
Póster Doble
Consultorio
Soluciones para todos los juegos
¡¡UNA NUEVA CONSOLA SÓLO PARA TUS POKéMON!!
POKéMON MINI
¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!

SUPER CONCURSO Pag. 31

# PokémON



# El "Celebi Tour" un éxito total

## Miles de pokémaníacos han conseguido a CELEBI para sus ediciones ORO y PLATA

¿Cómo? ¿Tú te quedaste sin él? Pues todos los que fueron al centro de ocio "Heron City" **el 6 y 7 de Octubre, se llevaron su cebollino #251**. Si eres de Madrid, ya puedes ir preguntando a las amistades, a ver si das con alguien de los que, inteligentemente, estuvo allí, y te lo cambia (aunque sea un ratito). ¿**Eres de Valencia**? Entonces, también debes hacer tus averiguaciones, porque en el centro comercial "Ademuz", el 8 y 10 de Octubre, anduvieron regalando **Celebis como churros**, igualmente. ¡Pero bueno, ahora nos sale uno de **Barcelona**! ¡Pues tú también!, ¡a buscar alguien que estuviera por el centro comercial "La Maquinista" el 12 o 13 de Octubre! Vamos, no enterarse, **con la bulla que se armó**. Echad un vistazo a las tumultuosas fotos del "Celebi Tour" y, para la próxima que se monte con un camión enorme, chiringos de Pokémon y cantidad de seguidores, a ver si andamos más avispados. Por cierto, Celebi está en los camiones, pero sólo en éstos reales de Nintendo que andan recorriendo el mundo (y no en un inexistente Camión Celebi dentro de Pokémon Oro y Plata, como, curiosamente, malentendió alguna gente).



*El agolpamiento de multitudes de Pokémaniacos para conseguir su Celebi fue bestial en las tres ciudades visitadas.*



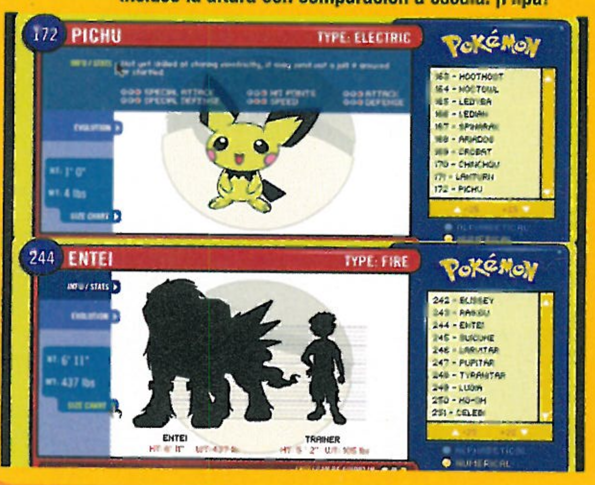
*La próxima vez que Nintendo monte algo tan molón como lo que ves, haz el favor de ir. ¡Todos éstos tienen ya su Celebi!*

# Poké.com

**Un repaso a la actualidad de las mejores páginas Pokémon en Internet**

### Pokemon.com

**El "Sitio" por excelencia ha colgado la Pokédex más chula del universo. Desde el 1 de Octubre, tienes todos los Pokémon con sus datos, evoluciones, dibujos guays, e incluso la altura con comparación a escala. ¡Flipa!**

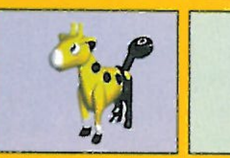


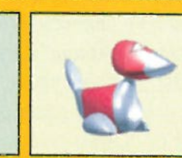

### Pokémon3D.com

**Claro y conciso, el nombre de esta página. En ella, no encontrarás noticias, ni juegos, ni cartas. Sólo imágenes en 3D de Pokémon. Aún no los han hecho todos (se los hacen ellos solitos, a base de programa 3D y ratón), pero en poco tiempo, tendrás a tu disposición los 251 pokémon, además de algunos objetos, como la pokéflauta que os mostramos, y personajes como Ash o Gary. Un gran trabajo 3D a tu entera disposición.**









## La nueva mini-consola ya se ha convertido en objeto de deseo

# Pokémon Mini, la nueva estrella de Nintendo

**Siéntate y lee esto tranquilo y relajado. Pokémon Mini es una (mini) consola, de Pokémon, con características técnicas de ciencia ficción... ¡¡y llegará aquí en primavera!! (te lo dijimos, léelo sentado).**




¿No queríais nuevas consolas? Pues Nintendo prepara DOS para la próxima primavera: GameCube y... ¡Pokémon Mini! La "mini", nueva y rutilante estrella de la Gran N, se presentó en Londres como gran exclusiva mundial (Europa es así de grande), y desde ese momento, hace más de un mes, nadie ha parado de hablar de ella. **¿Qué será?, ¿cómo es?, ¿qué juegos tendrá?, ¿será compatible?** Bien, vamos a ver si damos alguna luz a estas preguntas.

### Compite en tecnología con las consolas "grandes"

Su **tamaño y aspecto** recuerdan al famoso **podómetro Pokémon Pikachu,** pero sólo recuerdan. También podría ser una Game Boy, bueno, después de pasar por las manos del director de "Cariño he encogido a los niños". Digamos que tiene el tamaño de una y el aspecto




## PARA CONOCERME MEJOR

- **Medidas:** 74 mm x 58 mm x 23 mm
- **Peso:** 70 g
- **Alimentación:** Pilas AAA
- **Duración:** 60 horas
- **Características:** Funciona con cartuchos intercambiables, incluye Rumble, sensor de movimiento y puerto de infrarrojos. Botones: A, B, Start y cruceta direccional.
- **Futuros juegos:** Hay cuatro cartuchos ya preparados, «Pokémon Party», «Pokémon Pinball», «Pokémon Zany Cards» y «Pokémon Puzzle Collection».
- **Lanzamiento:** Primavera 2002. Se supone que será un lanzamiento mundial.
- **Precio:** Según diferentes rumores, alrededor de 40$ en EE UU (más o menos 8.000 PTA).



de la otra. **La pantalla y los botones** (A, B, Start, cruceta) **la delatan como miniconsola.** Aunque en realidad basta echar un vistazo a la parte de atrás para cerciorarse: hay una ranura donde introducir cartuchos.

Ya os habéis hecho a la idea, ¿no? A ver qué cara ponéis ahora, cuando os contemos que esta "mini" consola irá equipada con tecnología que ni siquiera las consolas "grandes" ofrecen. Empezamos con un **puerto de infrarrojos,** situado en la parte superior de la consola, con el que podremos intercambiar datos con otras Pokémon Mini o con Game Boy (esto, aun sin confirmar). Seguimos con **Rumble,** o lo que es lo mismo, tu consola vibrará mientras juegas, tal como sucede con el Rumble Pak de N64. Más, ¿qué tal un **sensor de movimiento?** Bastará mover la consola para que el protagonista del juego haga lo mismo en pantalla. Es la misma tecnología que incorpora el nuevo juego de Kirby para Advance y GameCube. Y de serie incluirá además un **cronómetro Celebi,** que te vendrá muy bien con algunos juegos.

### Habrá cuatro juegos disponibles en primavera

Sí, los juegos, ¿qué pasa con ellos? Pues que hay cuatro preparados para salir con la máquina, en primavera de 2002. Se trata de **minicartuchos protagonizados por nuestros Pokémon favoritos,** incluso sabemos ya los primeros títulos. Uno de ellos será **«Pokémon Pinball»,** versión mini del juegazo de Game Boy. Aunque sus **90 tableros** distintos y tres modos de juego no serán muy "mini" precisamente. La promesa es diversión en tus manos con Rumble de serie. Pero tampoco le pidáis "renders" a los gráficos.

Otros títulos serán **«Pokémon Zany Cards»** (aún provisional), un **cartuchito de cartas** hecho al estilo «Trading Cards»; **«Pokémon Puzzle Collection»,** con 80 puzzles distintos que desafiarán tu mente (incluido modo especial para completar una minipokédex); y finalmente **«Pokémon Party»,** que tendrá un montón de minijuegos y que a buen seguro sacará partido del puerto de infrarrojos de la consola.

Aun es pronto para hablar de fechas de lanzamiento y precios, pero es probable que la consola salga al **mismo tiempo en todo el mundo, en primavera de 2002.** Esa es la información de que disponemos, que se convierte en rumores a la hora de hablar de "cuánto cuesta". Hemos leído en Internet que su precio podría rondar los 40$ (unas 8.000 PTA). Prometemos confirmaros este dato en los próximos números de la revista.

**Pokémon Mini irá equipada con tecnología que ni siquiera las consolas grandes ofrecen: infrarrojos, sensor de movimiento, rumble vibratorio, cronómetro... Si os seduce, ya sabéis, la cita es durante la primavera de 2002.**




*El estilo de los gráficos recuerda mucho a las primeras máquinas LCD de Nintendo. Pero cuando los veáis en movimiento, ya veréis cómo os sorprende.*

# Abrimos la Pokédex de Oro y Plata

Aquí tenéis los Tipos, Niveles de evolución, datos y descripción de los primeros 35 nuevos Pokémon de Oro y Plata. Es sólo el principio, claro; nuestra idea es descubrir el secreto de los 100, al completo, y dejar la Pokédex como un libro abierto.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 152 | Chikorita | Chikorita |

| TIPO | EVOLUCIÓN |
|---|---|
| Planta | Normal Nivel 16 |

| ALTURA | PESO |
|---|---|
| 0,9 m | 6,4 kg |

ORO: Un dulce aroma se desprende de la hoja de su cabeza. Es dócil y le encanta absorber los rayos de sol.

PLATA: Sus hojas aromáticas son capaces de medir la humedad y la temperatura.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 153 | Bayleef | Beirifu |

| TIPO | EVOLUCIÓN |
|---|---|
| Planta | Normal Nivel 32 |

| ALTURA | PESO |
|---|---|
| 1,2 m | 15,8 kg |

ORO: Su cuello huele a especias. Dicen que, por alguna razón, su simple olor te incita a luchar.

PLATA: Emana un aroma picante de su cuello. El aroma actúa como estimulante para recuperar salud.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 154 | Meganium | Meganiumu |

| TIPO | EVOLUCIÓN |
|---|---|
| Planta | No |

| ALTURA | PESO |
|---|---|
| 1,8 m | 100,5 kg |

ORO: El olor que desprenden sus pétalos contiene una sustancia que calma el instinto agresivo.

PLATA: El aliento de Meganium tiene el poder de revivir los rastrojos, además de regenerarlos.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 155 | Cyndaquil | Hinoarashi |

| TIPO | EVOLUCIÓN |
|---|---|
| Fuego | Normal Nivel 14 |

| ALTURA | PESO |
|---|---|
| 0,50 m | 7,9 kg |

ORO: Es tímido, y siempre se enrosca como una pelota. Si es atacado, enciende su lomo para protegerse.

PLATA: Suele estar acurrucado. Si se enfada o asusta, lanzará llamas por su lomo.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 156 | Quilava | Magumarashi |

| TIPO | EVOLUCIÓN |
|---|---|
| Fuego | Normal Nivel 36 |

| ALTURA | PESO |
|---|---|
| 0,9 m | 19 kg |

ORO: Ten cuidado si te da la espalda en combate. Significa que te va a atacar con su lomo de fuego.

PLATA: El pelaje de este Pokémon es ignífugo. Puede soportar cualquier ataque de fuego.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 157 | Typhlosion | Bakufun |

| TIPO | EVOLUCIÓN |
|---|---|
| Fuego | No |

| ALTURA | PESO |
|---|---|
| 1,70 m | 79,5 kg |

ORO: Si su furia crece, se calienta tanto que cualquier cosa que toque se prenderá al instante.

PLATA: Tiene una habilidad secreta y devastadora. Causa explosiones al frotar su pelaje.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 158 | Totodile | Waninoko |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Agua | | Normal Nivel 18 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,6 m | | 9,5 kg |

ORO: Sus desarrolladas y potentes fauces pueden romper cualquier cosa. Su entrenador debe tener cuidado.

PLATA: Es pequeño pero violento. No dudará en morder cualquier cosa que se mueva cerca.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 159 | Croconaw | Arigeitsu |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Agua | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,7 m | | 79,8 Kg |

ORO: Si pierde un colmillo, le crecerá otro en su lugar. Siempre tiene 48 colmillos en su boca.

PLATA: Abre sus grandes fauces cuando le atacan. Si pierde algún colmillo al morder, le vuelve a crecer.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 160 | Feraligatr | Odairu |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Agua | | Normal Nivel 30 |
| ALTURA | | PESO |
| 2,30 m | | 88,8 Kg |

ORO: Al morder con sus feroces fauces, mueve su cabeza despedazando salvajemente a su víctima.

PLATA: Le cuesta soportar su propio peso fuera del agua, así que va a cuatro patas. Aún así es rápido.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 161 | Sentret | Otachi |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Normal | | Normal Nivel 15 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,8 m | | 6 kg |

ORO: Un Pokémon muy precavido. Se levanta con su cola para tener una mejor vista de los alrededores.

PLATA: Se apoya sobre su cola para ver a mucha distancia. Si divisa a un enemigo, dará la alarma a gritos.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 162 | Furret | Ootachi |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Normal | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,8 m | | 32,5 kg |

ORO: Construye un nido donde introducir su largo y delgado cuerpo, en el que no pueden entrar otros Pokémon.

PLATA: No se sabe dónde comienza su cola. A pesar de sus cortas patas, es rápido en cazar a Rattata.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 163 | Hoot Hoot | Ho Ho |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Normal Volador | | Normal Nivel 20 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,7 m | | 21,2 Kg |

ORO: Camina con un solo pie. Cambia tan rápidamente de pie que apenas se le ve.

PLATA: Su percepción del tiempo es exacta. Ocurra lo que ocurra, lleva el ritmo moviendo la cabeza.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 164 | Noctowl | Yorunozuku |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Normal volador | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,6 m | | 40,8 kg |

ORO: Sus ojos están especialmente adaptados, concentrando la luz para poder ver en la oscuridad.

PLATA: Cuando necesita pensar, gira su cabeza 180º para agudizar su capacidad intelectual.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 165 | Ledyba | Rediba |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Bicho Volador | | Normal Nivel 18 |
| ALTURA | | PESO |
| 1 m | | 10,8 Kg |

ORO: Es muy tímido. Tiene miedo de moverse cuando va solo. Pero si va en grupo, se vuelve muy activo.

PLATA: Cuando llega el frío, se reúnen muchos Ledybas de todas partes para darse calor.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 166 | Ledian | Redian |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Bicho volador | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,40 m | | 35,6 Kg |

ORO: Cuando parpadean las estrellas en el cielo nocturno, se mece, desprendiendo un polvo brillante.

PLATA: Las estrellas de su lomo crecen y decrecen dependiendo de las estrellas del cielo nocturno.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 167 | Spinarak | Itomaru |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Volador Veneno | | Normal Nivel 22 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,5 m | | 8,5 Kg |

ORO: Mantiene la misma postura en su telaraña durante días, esperando a que se acerque una presa inocente.

PLATA: Teje su telaraña con fino hilo pero resistente. Espera pacientemente a que caiga su presa.

# Pokédex



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 168 | Ariados | Araidosu |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Bicho Volador | No | 1,10 m | 33,5 Kg |

ORO: Teje su telaraña desde atrás y desde su boca. Es muy difícil saber dónde está cada cual.

PLATA: Una hebra de un hilo especial es tejida sin fin desde su parte trasera. El hilo acaba en su nido.

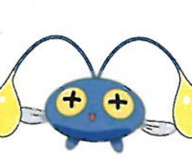


| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 169 | Crobat | Kurobatto |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Veneno Volador | En Golbat, con cuota de felicidad | 1,8 m | 75 Kg |

ORO: Es tan silencioso cuando vuela en la oscuridad con sus alas, que cuesta percibirlo cuando se acerca.

PLATA: Las alas de sus patas le permiten volar rápidamente, pero también le dificultan pararse y descansar.

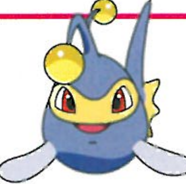


| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 170 | Chinchou | Chonchii |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Eléctrico Agua | Normal Nivel 27 | 0,5 m | 12 kg |

ORO: Descarga electricidad positiva y negativa entre las puntas de sus dos antenas, y electrocuta al enemigo.

PLATA: En el oscuro fondo del océano, su único modo de comunicarse es emitiendo luces parpadeantes.

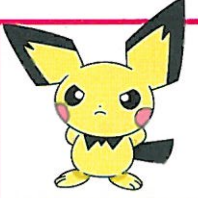


| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 171 | Lanturn | Rantaan |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Eléctrico Agua | No | 1,2 m | 22,5 kg |

ORO: La luz que emite es tan brillante que puede iluminar la superficie del mar desde unos 5 Km. de profundidad.

PLATA: Ciega a su presa con una luz intensa, y luego se la traga de un solo bocado.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 172 | Pichu | Pichu |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Eléctrico | En Pikachu, con cuota de felicidad | 0,3 m | 2 kg |

ORO: Todavía no domina el almacenamiento de electricidad, y descargará un rayo si se divierte y asusta.

PLATA: A pesar de su pequeño tamaño, ataca incluso a los humanos, algo que le sorprende incluso a él.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 173 | Cleffa | Pii |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Normal | En Clefairy, con cuota de felicidad | 0,3 m | 3 kg |

ORO: Por su inusual forma estrellada, la gente cree que procede de un meteorito que cayó a la tierra.

PLATA: Cuando varios meteoros iluminan el cielo nocturno, la vista de CLEFFA mejora de forma extraña.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 174 | Igglybuff | Pupurin |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Normal | En Igglybuff, con cuota de felicidad | 0,3 m | 1 Kg |

ORO: Su cuerpo es muy blando. Si se pone a rodar, rebotará contra todo y será imposible de parar.

PLATA: Su cuerpo realmente flexible y elástico, le permite rebotar donde sea y cuando sea.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 175 | Togepi | Togepii |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Normal | En Togetic, con cuota de felicidad | 0,3 m | 1,5 Kg |

ORO: El cascarón parece estar lleno de alegría. Dicen que trae buena suerte si es tratado con cariño.

PLATA: Dice el proverbio que quien despierte a un TOGEPI de su sueño, alcanzará la felicidad.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 176 | Togetic | Togechikku |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Normal Volador | No | 0,6 m | 3,2 kg |

ORO: Dicen que aparece entre gentes cuidadosas y de buen corazón, a quienes inunda de felicidad.

PLATA: Si no está con gente amable, se entristece. Puede flotar en el aire sin mover las alas.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 177 | Natu | Neitei |

| TIPO | EVOLUCIÓN | ALTURA | PESO |
|---|---|---|---|
| Psíquico Volador | Normal Nivel 25 | 0,2 m | 2 kg |

ORO: Va dando saltitos porque sus alas no han crecido lo suficiente. Siempre está pendiente de algo.

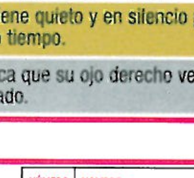
PLATA: Normalmente busca comidas por el suelo. En raras ocasiones salta a las ramas para picotear brotes.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 178 | Xatu | Neiteio |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Psíquico Volador | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,50 m | | 15 kg |

ORO: Dicen que se mantiene quieto y en silencio porque observa el futuro y el pasado al mismo tiempo.

PLATA: Dicen en Sudamérica que su ojo derecho ve el futuro y que el izquierdo ve el pasado.

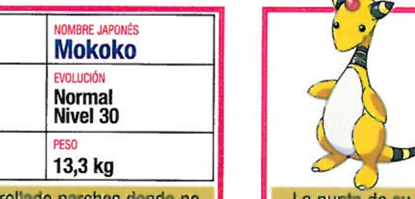




| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 179 | Mareep | Meriipu |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Eléctrico | | Normal Nivel 15 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,6 m | | 7,8 kg |

ORO: Cuando almacena electricidad en su cuerpo, dobla su volumen. Tócalo y recibirás una descarga.

PLATA: Su lanza crece continuamente. En verano la pierde toda, pero le vuelve a crecer en una semana.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 180 | Flaaffy | Mokoko |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Eléctrico | | Normal Nivel 30 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,8 m | | 13,3 kg |

ORO: Como almacena tanta electricidad, ha desarrollado parches donde no crece ni la lana.

PLATA: Su esponjosa lana almacena electricidad. Su piel gomosa evita que sea electrocutado.

| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 181 | Ampharos | Denryuu |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Eléctrico | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,40 m | | 61,5 kg |

ORO: La punta de su cola reluce brillantemente y puede ser vista desde lejos. Es usado como faro.

PLATA: El brillo de su cola es visible desde lejos. En la antigüedad se usaba mucho como faro.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 182 | Bellossom | Kireihana |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Plata | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 0,4 m | | 5,8 kg |

ORO: Los BELLOSSOM suelen reunirse para bailar. Dicen que sus andanzas son un ritual para invocar al sol.

PLATA: Abundan en los trópicos. Cuando bailan, sus pétalos se rozan creando un agradable tintineo.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 183 | Marill | Mariru |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Agua | | Normal Nivel 18 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,4 m | | 8,5 kg |

ORO: La punta de su cola, que contiene aceite, le permite nadar sin miedo a ahogarse.

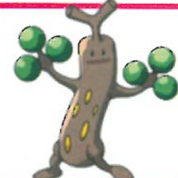
PLATA: Usa el extremo de su cola como boya que le impide ahogarse, incluso si le arrastra una fuerte corriente.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 184 | Azumarill | Mariruri |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Agua | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 0,8 m | | 28,5 kg |

ORO: Guardando silencio y prestando mucha atención puede saber lo que hay en los rápidos y salvajes ríos.

PLATA: Cuando juega en el agua, enrolla sus alargadas orejas para evitar que le entre agua.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 185 | Sudowoodo | Usokki |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Roca | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,2 m | | 38 kg |

ORO: Aunque pretende ser un árbol, en su composición se parece más a una roca que a una planta.

PLATA: Se disfraza de árbol para no ser atacado. Odia el agua, por lo que desaparecerá si empieza a llover.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 186 | Politoed | Nyorotono |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Agua | | No |
| ALTURA | | PESO |
| 1,1 m | | 33,9 kg |

ORO: Si POLIWAG y POLIWHIRL oyen su grito, responderán reuniéndose a lo largo y ancho de este mundo.

PLATA: Cuando tres o más de éstos se juntan, emiten un sonido muy fuerte parecido a un bramido.



| NÚMERO | NOMBRE | NOMBRE JAPONÉS |
|---|---|---|
| 187 | Hoppip | Hanekko |
| TIPO | | EVOLUCIÓN |
| Planta Volador | | Normal Nivel 18 |
| ALTURA | | PESO |
| 0,4 m | | 0,5 kg |

ORO: Para evitar ser llevados por el viento, se reúnen en grupos, aunque adoran las suaves brisas.

PLATA: Su cuerpo es tan ligero, que debe agarrarse bien al suelo con las patas para no irse con el viento.

# El Profesor Oak te responde

**¡Hola entrenadores! La vuelta al colegio ha traído consigo la sorpresa del segundo campeonato Pokémon que se celebrará en tres ciudades Españolas. Por fin la oportunidad que tanto esperabais para competir, además de poder conseguir al ansiado Celebi. No os perdáis las últimas noticias al respecto en nuestras cartas de este número**

## Con quién quedarse...

**1. ¿Pinsir evoluciona? Usted dijo que Smeargle está pintando en las Ruinas. ¿Tengo que hacer algo en concreto para encontrarlo?**
**2. ¿Cuándo evoluciona Larvitar?**
**3. Tengo 3 equipos. ¿Cuál es el mejor?, ¿haría una mezcla?:**
**– Scyther, Noctowl, Meganium, Umbreon, Gyarados y Jynx.**
**– Venusaur, Charizard, Blastoise, Mewtwo, Articuno y Buterfree/Chansey**
**– Meganium, Vaporeon, Flareon, Jolteon, Espeon y Umbreon.**
**4. Después de doble equipo, ¿Scyther aprende más ataques? ¿Y ventisca es el último de Jynx?**
**5. ¿Usted tiene a Celebi?**
**6. Siempre enseña fotos de Pokémon al nivel 100. Por ejemplo, ¿quién entrena a Pichu hasta ese nivel? ¿Hay algun truco?**

*Laura (Barcelona)*

1. No, el Pokémon de las pinzas en la cabeza no tiene ninguna evolución, aunque nunca se sabe si algun día nos descubrirá una por sorpresa. En fin, tendrás que mantener la duda hasta que lleguen los próximos juegos para Advance y GameCube. En cuanto a lo de Smeargle, chica, era una forma de hablar. Está en las Ruinas. Busca bien porque aparece a menudo en Oro y en Plata, tanto de día como de noche.
2. Evoluciona en el Nivel 30, pero mi consejo es que no se lo permitas hasta que aprenda Híper Rayo en el nivel 57. Si antes de llegar a ese nivel Larvitar ya ha evolucionado en Pupitar, tendrás que alcanzar el Nivel 65 para aprender esa técnica. Híper Rayo es la última técnica que aprende esa especie por naturaleza (otra cosa es lo que quieras enseñarle con MTs).
3. Como no me cuentas los niveles a los que los has subido, haré una evaluación un poco más limitada. Suponiendo que todos estén en el mismo nivel, los tres equipos son poderosísimos y cada uno tiene su personalidad concreta, por lo que yo procuraría no hacer una mezcla. El primero es el más original y demuestra que has logrado aprender lo suficiente como para no temer a ningún otro entrenador. Está compuesto por Pokémon que siempre son huesos duros de roer. Estaría bien hacer sitio a uno de los poderosos, para usarle en las batallas de menor interés y evitarte complicaciones. ¿Qué te parece un Lugia o un Ho-oh? El segundo equipo es más clásico, con Pokémon de tipos variados entre los que se encuentran algunos de los más fuertes. Está genial, pero la verdad es que no va a sorprender a nadie. El tercero, compuesto por evoluciones de Eevee además del Pokémon Planta Meganium, te da un auténtico abanico de posibilidades. Será difícil que un equipo así, en nivel alto, sea derrotado. Visto lo visto es difícil elegir a uno. Es algo personal que tú tienes que decidir. ¿A alguno de los tres le tendrás más cariño, no? Por ejemplo, ¿cuál es el que más te has "currado"?
4. De forma natural son los últimos ataques que aprenden Scyther y Jynx.



5. Sí, claro que lo tengo. Es un Pokémon interesante que estudiaremos en próximos números, para daros tiempo a todos los que lo habéis pillado del "Celebi Tour" a sacarle todo el partido.
6. No hay más trucos que horas y horas de entrenamiento. Como mucho puedes ver que los Pokémon que te intercambia otro entrenador suben niveles más rápido. De todas formas no soy el único que se dedica a subir de nivel Pokémon, y muchos de los que tengo simplemente se los estoy cuidando a algunos entrenadores. Mi mejor consejo es que tengas paciencia y le dediques mucho tiempo al cartucho.




## ¿Y qué Pokémon eres tú?

**1. Profesor, cuando me pasé de la Edición Azul a la Edición Plateada a Seaking y a Seadra, llevaban unos objetos llamados "Hoja Dorada" y "Hoja Plateada", ¿para qué sirven?**
**2. ¿Me podrías decir todos los ataques de tipo Siniestro y cuál es el que más te gusta?**
**3. ¿Cuál es su Pokémon preferido? El mío es Articuno... ¿Qué le parece?**
**4. En la página 14 de la revista Nº13 había una foto en la que habla con Elm y dice: "¡Oak! ¡Eres tu!". ¿Cómo puedo hacer aparecer esa escena?**



*Alvaro Gutiérrez González (Valladolid)*

1. Como ya os he contado, a veces al cambiar un Pokémon de una Edición antigua éste lleva consigo un regalito. En estos casos que me comentas, Hoja dorada y Hoja plateada sirven para ganar un dinerito extra vendiéndolas a un precio suculento en las tiendas. No tienen ninguna otra utilidad.
2. Son Finta, Ladrón (MT 46), Mordisco, Paliza, Persecución y Triturar. No es fácil quedarse con uno pues todos tienen efectos muy raros, pero Finta no falla nunca y eso es estupendo según quien sea tu rival.




3. Me parece muy bien. Es un Pokémon con carisma y el más poderoso de los de tipo Hielo. Yo no puedo elegir uno sólamente, ¡me gustan todos!

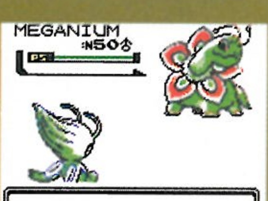
# LA CARTA DE ORO

## Las cosas del Celebi Tour

**1. Ha sido una gran noticia que este año Nintendo prepare otro torneo Pokémon. ¿Cuándo será exactamente?... ¿Por qué países pasará?**
**2. Me han dicho que no solo los que vayan podrán hacerse con el adorado Pokémon número 251... ¿Qué son exactamente los distribuidores Celebi y los Celebi Truck?**
**3. ¿Se entregará también a Mew?**

*José Julián Martín (Guadalajara)*

1. La verdad es que cuando estés leyendo esta revista, el Celebi Tour ya se habrá celebrado hace unos días en **Madrid, Barcelona y Valencia.** El torneo ha sido bastante más experto que el Pokémon Championship de 2000. En esta edición se han utilizado Pokémon de alquiler, con lo que la estrategia ha estado por encima de la pericia de los que hayan capturado buenos Pokémon para sus Ediciones. Esto sonará un poco mal al principio, pero lo cierto es que no había forma más correcta de hacerlo, dadas las "trampas" que muchos entrenadores están haciendo para ser intocables. Así, los organizadores se han asegurado que sólo los mejores tengan acceso a las finales. El Tour ha pasado antes por Reino Unido, Alemania y Francia, y tras la parada en nuestro país se ha puesto en camino hacia Bélgica y Holanda. Vaya pasada de kilómetros se ha debido hacer el camión.
2. Solo hay un "Celebi Truck". Y es el nombre que han dado al camión donde se desarrollan todos los acontecimientos del Tour organizado por Nintendo Europa. Los 64 entrenadores que más rápido vencieron a la consola en el nivel más difícil del Modo Desafío se llevaron un cartucho especial con 20 Celebi. Ellos son los distribudiores




Pokémon, pues deben cambiar sus Celebis con otros entrenadores en un plazo de 15 días. A cambio, Nintendo les regalará un cartucho de Pokémon Cristal.
3. Mew ya se regaló en el Parque de Atracciones. ¿No te vale con Celebi? Lo digo porque para hacerte con Mew, no te queda más remedio que encontrar a alguien que lo tenga pasado de alguna Edición extranjera. De nada sirve empeñarse en buscar en los juegos que han salido. aquí. Lástima.

## LA CARTA DE PLATA

### El tema Stadium 2

**1. ¿En Stadium 2 seguirá habiendo comentarios durante las batallas? En caso afirmativo... ¿seguirán siendo tan pesados como en la primera parte?**
**2. ¿En qué consisten los combates que se pueden echar a cuatro jugadores en Stadium2?**
**3. ¿Qué tal Pokémon es Ursaring? ¿Merece la pena apostar por él o no Profesor Oak?...**

*Rodrigo Padila Soler (Badajoz)*

1. El caso es quejarse, eh Rodrigo... Encima que Nintendo se lo curra para que esté todo en castellano, traducidito hasta el más mínimo detalle, doblado a castellano, vas tú y lo agradeces así.... ¡Ah! Y sí, sigue siendo pelín pesado. Incluso un poco más que antes y todo. Pero bueno, para eso está el menú de opciones, uno bien bonito desde el que puedes desactivarlos... o baja el volumen, ¡quejica!...
2. En batalla libre, puedes escoger cualquier forma imaginable para pelear. Por ejemplo, si quieres podéis ir dos contra dos, cada uno elige tres Pokémon y se sigue un sistema de rotación, para que así participen todos. Una chulada, vamos.
3. Es un Pokémon muy, pero que muy interesante. Su estadística más baja, la velocidad (a ver, es tan grande), es bastante buena aun así, superior a la media incluso, pero si ya nos metemos en su poder





de ataque encontramos un máximo de 358 puntos. En cuanto a ataques, igual tienes que tirar de MTs, porque no son gran cosa exceptuando Descanso, que te permite recuperar algo de energía. Ursaring puede permitirse un sueñecito, porque su PS también es muy interesante.

4. Puedes hacer que aparezca pulsando en la pantalla del título Arriba, Arriba, B, Select... que noooo, es broma... Tiene más fácil explicación. Eso ocurre porque mi nombre de entrenador es Oak. Si tú te lo pones, también presenciarás esa "misteriosa" escena.

### Lapras, un Pokémon que mola

**1. Me gustaría tener a Lapras y la MT Psico-Onda en la Edición Oro. ¿Dónde demonios se cogen?**
**2. ¿Dónde se consigue la Roca del Rey?**

*Asier Guerra Olazabal (Burgos)*

1. Lapras está en el Sótano 2 de la Cueva Unown, los viernes. Lo verás con claridad, nadando plácidamente. La técnica Psico-Onda no está en MT, sin embargo.
2. En la segunda planta del Pozo Slowpoke, aquel infestado de miembros del Team Rocket deseosos de hacer negocio con las colas de esos Pokémon. También se consigue intercambiando Pokémon de alguna Edición antigua a la nueva. En ese caso llevará algún objeto adjunto.




### Empeñados en Celebi

**1. ¿Para qué sirve el Santuario que hay en el Encinar? Yo pienso que ahí se puede encontrar Celebi, ya que al salir del Encinar hay una chica que te dice que el Santuario del Encinar está protegido por un gran Pokémon de tipo Planta. ¿Usted que dice, Profesor Oak?**
**2. ¿En Pokémon Oro hay alguna forma de entrar en las zonas secretas del cementerio del pueblo Lavanda?**

*José Ramón Sanpedro Pérez (La Coruña)*



1. Definitivamente no. Si quieres a Celebi, el truco es convertirte en Distribuidor Oficial, o encontrar a algún entrenador que ya lo sea (vaya, que haya pasado por el Celebi Tour). Hay rumores que apuntan a que en Cristal también se podrá conseguir, pero aun no son más que rumores. En cuanto pruebe a fondo la Edición Cristal en castellano podré contaros la realidad del asunto. El Santuario no sirve para encontrar a ese Pokémon tan preciado.
2. Pues no. Como habrás comprobado, hay algunas zonas que no se pueden visitar en Kanto que eran parte activa de los Rojo, Azul y Amarillo. Todos los que no jugaseis a aquellas Ediciones

os perdéis la Zona Safari, el Cementerio, la antigua Isla Canela… Aunque no sean tan amplias como Oro y Plata, las antiguas Ediciones siguen valiendo la pena. Y mucho.

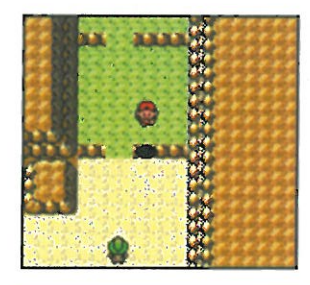



## ¿Quién es quién?

1. **El Machop que te cambian por un Drowzee en el Centro Comercial de Ciudad Trigal... ¿evoluciona en Machamp? ¿Cuándo?**
2. **¿Cuáles son los Pokémon Nos 200, 212, 233, 247 y 248? ¿Dónde los puedo encontrar en Plata?**

*Sergio Redondo Espinosa (Madrid)*

1. Evoluciona primero en Machoke al llegar al nivel 28, y si después lo transfieres a otra consola via cable link o Transfer, tendrás al Pokémon culturista listo para levantar todas las pesas que le echemos al cuerpo.
2. El 200 es Misdreavus, que aparecerá en el Mt. Plateado, en la primera y segunda planta y siempre de noche, cuando salen los fantasmas. El 212 es Scizor, la evolución de un Scyther que ha sido pasado a otra consola con el Rev. Metálico. El 233 es Porygon 2, cámbialo con mejora. El 247 es Pupitar y el 248, Tyranitar. Ambos son escalas evolutivas de Larvitar, que está a cualquier hora del día en el Mt. Plateado plantas 1 y 2.

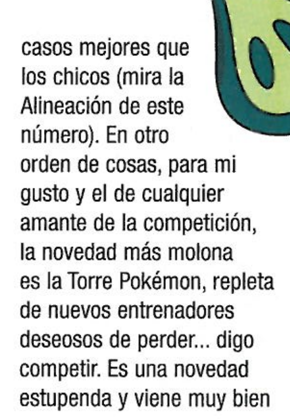


## Escala la Torre Pokémon

1. **¿Cómo se consigue a Crobat y a Qwilfish?**
2. **¿A qué nivel evolucionan Larvitar y Marill?**
3. **¿Cuál es la novedad más interesante de Cristal?… Y que no sea poder elegir entrenadora…**
4. **¿Qué Pokémon de agua elegiría usted entre Goldeen y Squirtle?**

*Leonardo Campos Lorenzo (Sevilla)*

1. Te lo diré encantado, para variar. Crobat es la evolución de Golbat cuando alcanza su óptimo nivel de amistad, o felicidad o como quieras llamarlo. Y Qwilfish está en las Rutas 12, 13 y 32, pescando con una caña.
2. Larvitar será Pupitar cuando llegue al nivel 30, y Marill será Azumarill en el 18.
3. ¿Qué tiene de malo lo de la entrenadora? Bien que lo van a agradecer las chicas que juegan a Pokémon, que son muchísimas, y en bastantes casos mejores que los chicos (mira la Alineación de este número). En otro orden de cosas, para mi gusto y el de cualquier amante de la competición, la novedad más molona es la Torre Pokémon, repleta de nuevos entrenadores deseosos de perder... digo competir. Es una novedad estupenda y viene muy bien



# ALINEACIÓN POKéMON

## El equipo de Arantxa Apesteguia Vera, entrenadora de Dragones (Zaragoza)

**Si me deja le voy a enseñar mi equipo. ¡Je, je, temblad, Débora y Lance, la nueva maestra de los dragones ya ha llegado! Ejem… Todos en el nivel 100; Gyarados (Mordisco, Hidro Bomba, Híper Rayo, Llamarada), Gyarados (Trueno, Surf, Ventisca, Llamarada), Dragonite, Charizard, Lapras y Kingdra. Aprovecho para felicitarle por el consultorio, espero que no le cambien por el Profesor Elm (creo que es un poco lelo).**

Gracias por tus felicitaciones, las acepto de buen grado. No creo que el pobre Elm piense lo mismo... pero, entremos en materia… Lo primero es aplaudir tu decisión de centrarte en un tipo de Pokémon concreto. Me parece estupendo, pues así conocerás a fondo sus secretos y aunque puede que no seas tan poderosa como alguien que elija un equipo típico y variado, te aseguro que ya tienes ese puesto fijo como Maestra Pokémon por el que clamas (no conozco muchos más que se decidan a hacer lo que has decidido). Los hermanos Gyarados de tu equipo forman parte de una de las especies más poderosas del juego: menuda cantidad de Puntos de Salud. De hecho no es fácil debilitar a uno de estos Pokémon Agua/Volador. Los movimientos están perfectamente seleccionados y distribuidos para que cada uno de los dos sean útiles con su propia personalidad… parece que en el primero no pinta nada Mordisco pero, bien pensado, este ataque de tipo Siniestro puede ser útil cuando nada de lo otro parezca funcionar. Mantén a Lapras lejos de los Pokémon de fuego. Muchos de tu Pokémon son de tipos duales, por lo que tienes que tener en cuenta que los daños que vas a sufrir vendrán de una mayor variedad que si los tuvieses de tipo único. Kingdra es el toque novedoso de tu equipo y una elección recomendable por sus ataques, pero sobre todo por su equilibrio. Sus estadísticas se mantienen pares siempre, no hay nada que destaque más que otra cosa, si acaso en el PS que es muy alto. En definitiva, si sabes de estrategia y sacas al Pokémon apropiado en el momento oportuno, no tendrás problemas para ganar al más pintado. ¡Sigue trabajando duro! ¡Suerte!

para subir niveles. Si quieres saber más cosas sobre Cristal no sé qué haces que aún no te has empollado la Preview que aparece en este número de Nintendo Acción. Sí, esa revista grandota (y grandiosa) que tienes sobre la mesa.




## Preguntas muy curiosas

**1. ¿Suicune puede aparecer en el agua también? Un amigo dice que sí.**
**2. Con el regalo misterioso hemos conseguido un montón de adornos, muñecos pequeños y grandes, una megaplanta, edredones de lunares, poster Clefairy, consola Super NES... Díganos profesor Oak, ¿cuáles son sus regalos preferidos? ¿Se puede jugar a la videoconsola de la habitación de alguna forma?**
**3. Cuando estuve de vacaciones vi Pokémon Cristal por 4.000 pesetas, de importación. ¿Merece la pena? También vi otros dos juegos que ponían "Jade Version" y "Diamond Version". ¿Son ediciones de otro idioma o saldrán en algunos meses? Además en la carátula salían dos Pokémon que no había visto nunca.**

*Luis Lumbreras Cortaza (Logroño)*

1. Cuidar a vuestras amistades. De verdad que hay algunos... Suicune aparecerá cuando menos te lo esperes, pero siempre por la tierra. No te empecines en surfear por cualquier costa, porque no aparecerá. Como en pesca, las buenas presas se hacen esperar.
2. Prefiero los Regalos Misteriosos que sirven en combate como Directo, Especial X, Defensa X... aunque hay que reconocer que no están nada mal la consola N64, el muñeco gigante de Onix, las copas, el póster de Pikachu... Por supuesto que no puedes jugar a la SNES a través del Pokémon, pero si vas a ver tu habitación en el nuevo Pokémon Stadium, hay una consola en la que podrás ver imágenes de algunos juegos. Un detallazo.
3. No vale la pena comprar ningún juego de importación, especialmente si va a salir aquí en nada y con todos los textos traducidos. En cuanto a Jade y Diamond, es cierto que están recorriendo algunas tiendas, y debéis saber que son juegos piratas, es decir, copias realizadas por gente sin escrúpulos que no responden en ningún caso al juego original, y por supuesto no tienen el sello



# MIS TROLAS PREFERIDAS

**Poneos el cinturón de seguridad porque llegan las Trolas de este mes... y son toda una montaña rusa de absurdas e incontroladas preguntas sin motivo aparente. Pero tranquilos que para eso estamos aquí, para desenmascarar a vuestros "supuestos" amigos...**

**1. Un amigo dice que su Poké Gear ha registrado el número de un chico llamado Samuel, que te llama para avisarte cuando nace el cuarto perro legendario, cuyo tipo es Roca. ¿Dónde encuentro a Samuel? ¿Puede hablarme de este último perro?**

*Bernardo Fernández Téllez (Barcelona)*

**2. ¿Cuándo saldrá la Edición Pocket de Pokémon Pikachu color? ¿Es cierto que tendrá pantalla 3D?**

*Pablo Velasco "Lobo solitario" (Madrid)*

1. La Poké Gear de tu amigo es especial. Está realizada con las bacterias que hay en su conciencia, bacterias que poco a poco le van dejando lo suficientemente fuera de sí como para inventar una sandez de este calibre. Es una trola como un Centro Comercial de Azulona de grande. Creo recordar que hay algún entrenador Samuel en Oro y Plata, pero en ningún caso te avisará de eso, pues no hay cuarto Perro Legendario que valga. Aun así te contaré algo de él, que yo también quiero inventarme cosas. Es del tipo Roca y se llama Soledad en honor a la enfermera que atiende a los que se montan estas películas en el Psiquiátrico de Johto. Raikou, Entei y Suicune por fin tienen un nuevo compañero de "perrerías". Menudo juego de palabras.
2. No, no saldrá nunca. No hay nada de un nuevo Podómetro, pero si saliese a la calle no lo haría con la pantalla en 3D, créeme. Además, ¿qué es exactamente eso? Pero puede ocurrir que te hayas liado con Pokémon mini, una nueva y canijísima consola con cartuchos intercambiables de Pokémon que lanzará Nintendo, y de la cual tienes un amplísimo reportaje en esta revista, para que te enteres de las cosas mejor que hasta ahora, que falta te hace. Hasta la próxima.



de calidad de Nintendo. De modo que si alguno la tiene debería plantearse ir a la tienda a cantarle las cuarenta al vendedor. ¡Ya vale! ¡Estamos hartos de piratería!



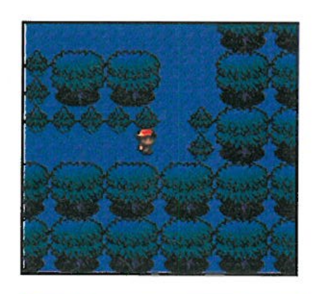


### ¿Ash, dónde estash?

1. **Ya tengo todas las medallas y no sé dónde narices buscar a Rojo para tratar de vencerle. ¿Podría decírmelo Oak?**
2. **Cuando intento darle una Piedra Hoja a Sunkern me pone que no puede, ¿por qué? Necesito a Sunflora cuanto antes.**
3. **¿Ha probado ya el Pokémon mini? ¿Merece la pena?**

*Maria Sánchez Lucas (Murcia)*

1. Encontrar al Líder Rojo, Ash para los amigos, no es tan fácil como se supone. Si es verdad que ya no te quedan medallas por coleccionar, pásate por el Pueblo Paleta y hazme una visita en mi laboratorio. Te daré el Acceso al Mt. Plateado. Ahora ve a la Ruta 22. A la izquierda de Ciudad Verde, pasa por el camino y llega a la Ruta 28. Al final está por fin Mt. Plateado. Usa Destello y, cuando estés descansando de subir tanta escalera, te encontrarás de bruces con el rival por excelencia en Pokémon Oro y Plata. Suerte.
2. Fallo mío. Piedra Solar es lo que a Sunkern hará evolucionar. Yo tenía que ser poeta, no Profesor Pokémon.
3. ¡Muchachota!... Aun queda para que pueda probar Pokémon Mini, pero tratándose de un invento de nuestra (nunca suficientemente) alabada Nintendo... ¿qué dudas puedes tener? ¡Será una máquina maravillosa! Además he sabido que mis colegas de NA sí han jugado con ella, y no sueltan más que halagos...



### Advance de lo próximo

1. **¿Es cierto que Cristal es sólo para GB Color?**
2. **¿Cuándo sale en España el Pokémon Stadium 2? Día exacto, por favor.**
3. **Necesito saber todos los ataques que aprenden Elekid y Magby y a qué niveles. Ya sé que Nintendo Acción está haciendo una guía en la que vienen las fichas de los nuevos, pero como son Pokémon de los últimos en la lista, aún tardará algunos números en salir.**

*Rubén Pozo Aparicio (Álava)*

1. Es completamente cierto. Sólo podrás disfrutarlo si tienes Game Boy Color o Game Boy Advance, y en el caso de que tengas esta última tendrás que olvidarte de los Regalos Misteriosos. ¿Porqué? pues porque la nueva portátil no lleva puerto de infrarrojos, amigo. Por otra parte se notará el incremento de calidad sobre todo en los extras. Se han podido incluir unas simpáticas animaciones de los Pokémon que se ven de frente, por ejemplo.
2. El día 19 de Octubre estará en las tiendas, es decir, ya. No te lo pienses dos veces y hazte con él, vas a disfrutar de tus Pokémon a la vez que aprendes un montón de cosas. Hasta yo, he aprendido cosas que no sabía en la Academia de Primo...
3. No hay problema. Los ataques de Elekid son: Ataque Rápido, Malicioso, Puño Trueno - 9, Pantalla Luz - 17, Rapidez - 25,

## EL ENTRENADOR DEL MES

**Aquí enmarcaremos las mejores historias de vuestras partidas Pokémon. Este mes, Alejandro Valdés Herrera, de Alcalá de Henares (Madrid), ha sido el elegido por la estupenda forma de criar a sus Pokémon. Ahí va su historia, que es todo un ejemplo. ¡Bien hecho!**

Profesor, le explicaré cómo crié a mis Pokémon. Cacé a Wooper, Mareep y Hoppip en el nivel 6, cogí cinco y seleccioné al mejor de cada uno. También cogí a Lapras en el nivel 20 y lo junté con un Ditto. Saqué cinco huevos de los que seleccioné al mejor de ellos. Hice lo mismo con Hebe y después de pasar la Liga Pokémon llegué a Kanto, donde cacé dos Houndour y saque 5 huevos, eligiendo el mejor. No los evolucioné hasta el nivel 97, excepto a Eevee, que evolucionó en el 18 a Espeon. Tampoco usé ningún caramelo raro, les enseñé MTs cuando conocían todos sus ataques y usé mejoras como Mas PS, hierro, etc...






Chirrido - 33, Rayo – 41 y Trueno – 49. Y los de Magby son: Ascuas, Malicioso - 7, Polución - 13, Puño Fuego - 19, Pantalla Humo - 25, Día Soleado - 31, Lanzallamas - 37, Rayo Confuso – 43 y Llamarada – 49. De nada.



## Lo que se sale...

1. **¿Para qué valen las Perlas y las Perlas grandes?**
2. **Teniendo la Edición Plata, ¿qué Pokémon no aparecen en mi cartucho que aparezcan en las Ediciones Rojo, Azul o Amarillo?**

*Juan Carlos López (Madrid)*

1. Simplemente para sacar una buena tajada de ellas al venderlas. Por supuesto, la Perla Grande es mucho más cara. Puedes comprarla en el Centro Comercial de Ciudad Trigal por 3500 monedas, y luego revenderla por más precio en algún otro lugar. Y si no hazle un collar a tu madre con ellas, que siempre te lo agradecerá.



2. Exactamente los mismos para Oro que para Plata. Y son: Bulbasaur, Ivysaur, Venusaur, Squirtle, Wartortle, Blastoise, Charmander, Charmeleon, Charizard, Articuno, Zapdos, Moltres, Kabuto, Kabutops, Omanyte, Omastar, Mewtwo y Mew.




## Encadenando piezas

1. **Amigo profesor. En Pokémon Puzzle League de Nintendo 64 no consigo formar "cadenas", y claro, mi puntuación siempre se queda corta. ¿No me podría dar algún consejillo interesante?**

*Diego López (Madrid)*

1. Chaval, tengo que comunicarte que eso de "hacer cadenas" es mucho más difícil de lo que parece, de hecho es uno de los elementos del juego que más tiempo cuesta dominar. Mi consejo es que entrenes a fondo en la Universidad Pokémon y en "Mimic Mansion", para que le vayas cogiendo el tranquillo a las combinaciones. Además, fíjate bien en la pantalla cuando esté llena de fichas, pon atención y verás que algunas cadenas vienen prácticamente hechas. Ya están construidas en el cartucho. Sólo debes hacer uno o dos movimientos para sacarle el partido. A ver si ahora te cuesta menos.

## Innecesario, sobrante... ¡calificable incluso como tontería!

1. **¿Por qué, en Pokémon Stadium 2, la lista de ataques de Ho-oh, Moltres y otros Pokémon, incluye algunos que no se pueden aprender porque cuando los capturas ya han pasado del nivel en el que lo aprenden?, ¿eh?**

*Miguel Callejas (Granada)*

1. ¿Eh? Pues mira, aunque en un principio parezca una tontería, te explico. No puedes cazar a esas criaturas a esos niveles tan bajos, y no puedes criarlos tampoco, así que, en un principio, parece información inútil. Pero, si vences a todos los entrenadores de Johto en el Gym Leader Castle de Stadium 2, algunos de tus Pokémon, incluyendo animalazos como Moltres, Ho-oh o Jimmy, podrán recordar ataques olvidados. Esto hace que la información sobre ataques que sólo se aprenden con un nivel bajo, deje de ser una tontería. ¿Enterado? ¿eh?

## ¡Manolo! ¡que el niño ha sacado un diez!

1. **En Pokémon Stadium 2, en la Academia de Primo, ¿cómo puedo superar el examen de habilidad?**

*Cristofol Carmona (Tarragona)*

1. ¡Estudia, hombre! En fin, te ayudaré, pero sólo por esta vez. Aunque ganes los combates del examen de habilidad, en realidad no conseguirás superar el examen hasta que escojas los Pokémon ideales. Los que ganarían con la gorra (del revés) a los Pokémon de los entrenadores rivales. No se puntúa el ganar o no las batallas, sino el buen uso de la información disponible. Las pistas ayudan mucho a la hora de elegir Pokémon, pero si aún así no eres capaz de superarlo, aquí están los Pokémon idóneos para cada una de las batallas.
   - Batalla 1: Escoge Tipos de Pokémon fuertes contra el equipo Tipo Planta del oponente. Coge a Growlithe, Pidgeotto y Beedrill en tu equipo.
   - Batalla 2: Escoge Tipos de Pokémon fuertes contra el equipo Tipo Fuego del oponente. Furret, Stantler y Miltank lo son.
   - Batalla 3: Los miembros de tu equipo deben tener Tipos fuertes contra los variados Tipos de los Pokémon del oponente, así que Bellossom, Magmar y Hitmonlee son una buena elección.
   - Batalla 4: Dragonair, Pinsir y Murkrow son los mejores contra movimientos que mejoran la defensa del Pokémon oponente.
   - Batalla 5: El oponente usa ataques de dos turnos. Usa tú también Volar o Excavar para esquivar los ataques enemigos. Pilla a Croconaw, Aerodactyl y Delibird.

# Pokémon™ Stadium 2




Nintendo®
pokemon.nintendo.es

©1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc / GAME FREAK inc.
Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2001 Nintendo

# Pokémon™ Stadium 2

©1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./ GAME FREAK inc.
Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2001 Nintendo.




Nintendo

pokemon.nintendo.es



– Batalla 6: Todos los miembros del equipo contrario utilizan Amnesia para reforzar su Defensa Especial. El daño de los ataques normales no decrece con la Defensa Especial, así que elige a Lickitung, Granbull y Fearow.
– Batalla 7: Tu oponente usa ataques como Equipo Doble para poder esquivar con mayor facilidad, y movimientos como Pantalla de Humo para bajar tu Precisión. Elige a Noctowl, Golbat y Eevee, que devuelven a sus valores normales los parámetros que el enemigo refuerza.

## ¡Comunicación, señores!

**1. Queridos mamá y papá, digo, profesor Oak (¡madre, me he hecho el lío padre!): por mucho que rebusco hasta debajo de las piedras, los bichos que salen huyendo no son Remoraid, ni Snubbull, ni Marill. ¿Dónde están?**

*Juan Calabuig (Madrid)*

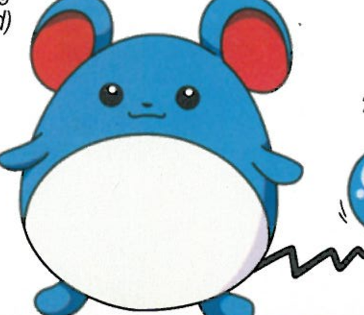
1. Hijo mío, vamos a ver si podemos ayudarte con la pregunta (los demás problemas que tienes, quizá con psicoterapia...). En Oro y Plata hay seis Pokémon muy raros de encontrar, pero sólo hasta que recibas las llamadas correspondientes. Me explico. Algunos entrenadores específicos se encuentran en el área donde puedes encontrar uno de esos seis Pokémon. Para hacer que Remoraid sea más común, asegúrate de haber luchado con el pescador Wilton, en la Ruta 44, y haberle pedido el número de teléfono. Te llamará cuando empiecen a aparecer Remoraids en la Ruta 44. Para Snubbull, el estudiante de la Ruta 38 será el encargado de llamarte. Marill depende de un entrenador de la Ruta 44.

## Pokémon luchadores

**1. ¿Qué puntuación le daría a Hitmonchan?**
**2. ¿Cuál le parece el mejor Pokémon tipo Lucha?**
**3. ¿Qué ataques le pondría a un Hitmonchan?**
**4. ¿Por qué el Alto Mando ha bajado su nivel?**

*Alberto Gª Otero (La Coruña)*

1. Le pondría un 7 "pelao". Es una buena elección si buscas un luchador, pero está mejor preparado su "primo" Hitmonlee. Vale que su Defensa y Especial sean buenas, pero Ataque, Velocidad y PS están del lado del Pokémon "pateador", incluso las técnicas son algo mejores en su caso. Hitmontop, el último en unirse, está por debajo en Ataque sobre todo.
2. Visto lo visto, y siempre desde un punto de vista un poco personal, Hitmonlee es mi elección. Pero no todo son estadísticas a la hora de elegir uno u otro Pokémon.
3. Yo me decantaría por la opción del Hitmonchan imprevisible, es decir, el de ataques de muchos tipos. Mega Puño, Puño Trueno, Puño Fuego y Puño Hielo. Siempre acertarás con algún rival... Digo yo.
4. Parece que últimamente han estado un poco despistados... Lo cierto es que en las anteriores Ediciones el Alto Mando estaba al final del juego, mientras que en esta ocasión los programadores han colocado este desafío hacia la mitad, con lo que la dificultad ha disminuido.



## Thyplosion Dinámico

**1. Mi Chansey de la Edición Plata ya está al Nivel 100, lo he llevado a la peluquería y limpiado muchas veces. Se lo llevo a la mujer de Ciudad Trigal y me dice que me quiere mucho (mi Pokémon). Si tanto me quiere, ¿¡por qué no evoluciona ya!?**
**2. ¿Podrían evolucionar Poliwrath y Slowbro en Politoed o Slowking, o tienen que ser Poliwhirl y Slowpoke?**
**3. Tengo un Thyplosion al nivel máximo con Rueda Fuego, Lanzallamas, Cola Ferrea e Híper Rayo. ¿Le cambio Rueda Fuego por Puño Dinámico?**
**4. He mirado el área de Ledyba y salen cuatro zonas, lo he buscado en cada zona de día y de noche y no me sale...**
**5. En el Hall de Fama de la Liga Pokémon de Amarillo le ha aparecido a mi primo algo raro. El nivel es 0, en tipo 1 no hay nada y el 2 es normal. En la imagen y el nombre no hay nada. ¿Qué es eso?**

*Maestro Javi (Cádiz)*

1. Pues lo que está clarísimo es que cuando su cuota de felicidad llega al máximo, Chansey evoluciona en Blissey... es probable que el impedimento sea que esté en nivel 100. Llévalo en tu equipo siempre por si acaso.
2. Poliwhirl y Sowpoke son los únicos orígenes de los Pokémon que nombras.
3. Como ya tienes Lanzallamas tampoco es imprescindible Rueda Fuego. Puño Dinámico no está nada mal, confunde al enemigo y eso siempre es un trastorno para el entrenador contrario, pero esta MT 01 solo tiene 5 PP. Rueda Fuego siempre tendrá 25 PP para que puedas usarlo en una emergencia.
4. Ledyba está en las Rutas 2, 30, 31 y 37 por la mañana. En la Edición Oro no está.
5. A veces se producen estos fallos en el Hall de la Fama cuando has registrado a muchísimos Pokémon. La memoria termina no dando abasto. No hay problema.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

# ZONA POKéMON™

¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

## Pekestrella




**"Aranza Zul" González (Badajoz). 7 años**

¡Por fin pillamos un dibujo normal! El trazo y coloreado se corresponden con la edad, y todo (lo hemos comparado con un papiro propio de cuando teníamos 7 años, y se parecen, se parecen). Lo que nos deja un poco "así" es el nombre de la autora. Tú, Aranza, te decidiste rápido por tu edición Pokémon, ¿no? Está claro que la roja no fue.



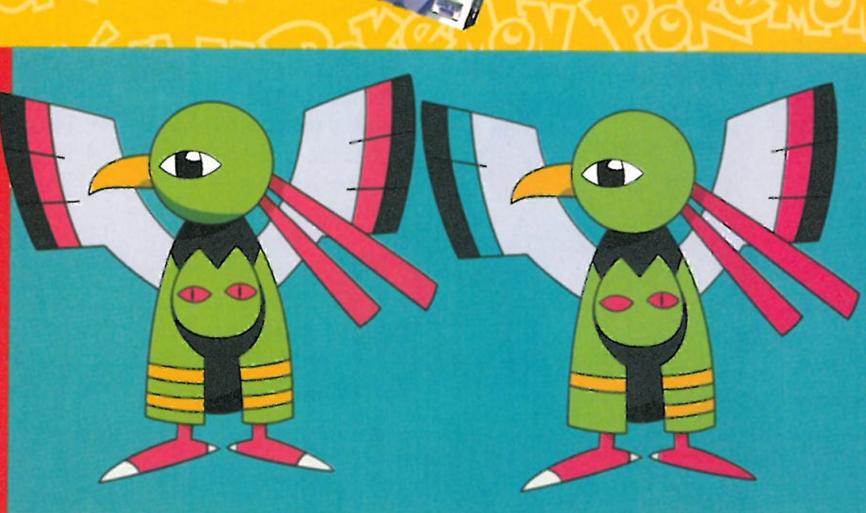
## ¡Participa y Gana!

GAME BOY COLOR game link

**Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.**

Nintendo®

## Busca las diferencias

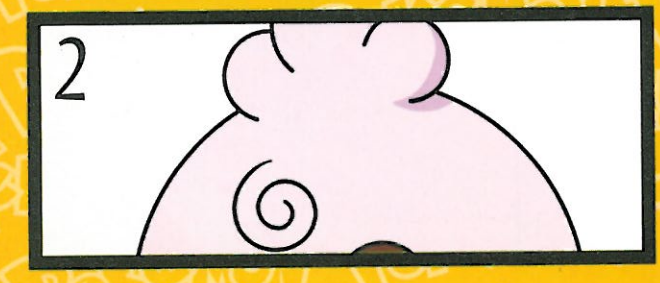


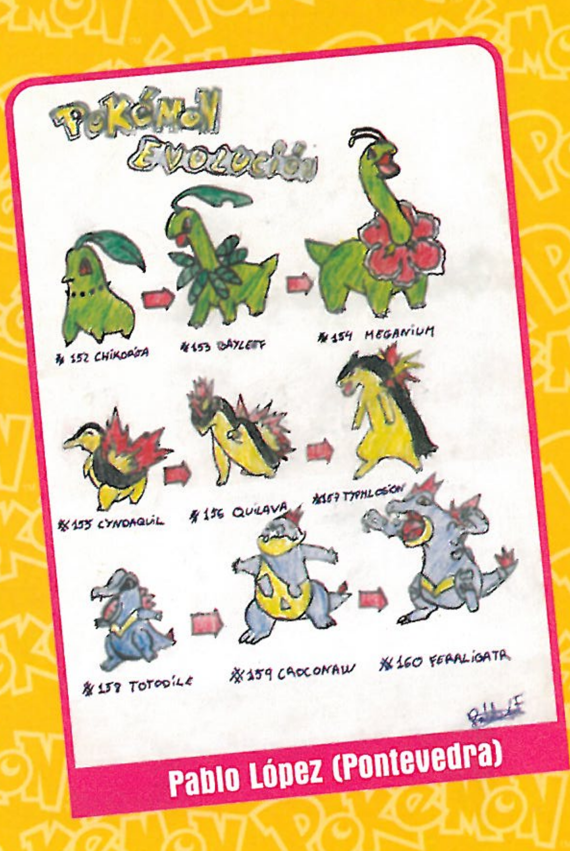
Agudiza la vista, encuentra las 6 diferencias que hay entre los dos Xatu (que las hay) y da palmas con los pies.

# ¿Quién es quién?

El de arriba no era... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... No es. Pero el de abajo... ¿tiene un moño?... me suena, pero... ¡ah, ya sé, el ricito!



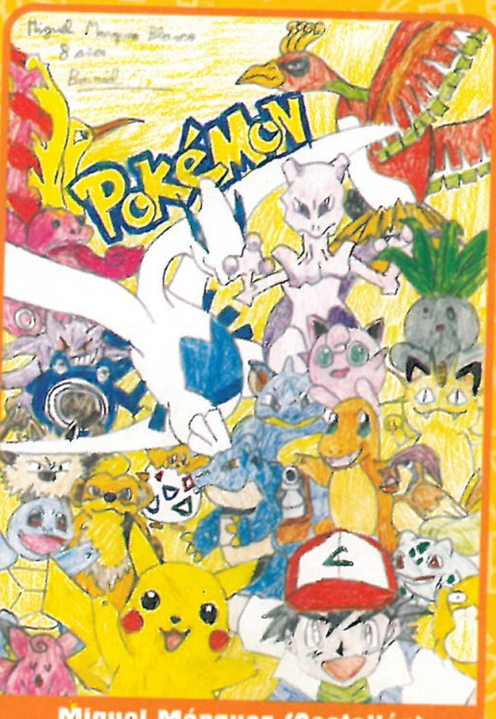




Pablo López (Pontevedra)



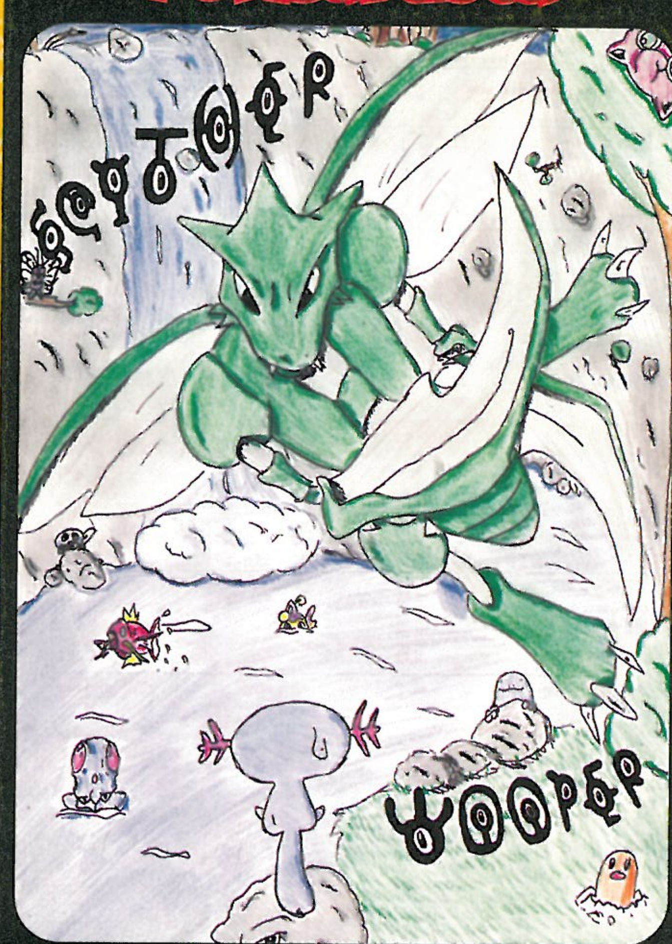

Erica Dobón (Valencia)




Miguel Márquez (Castellón)

# ZONA POKéMON™

## Pokéartista




**Cristina Sánchez Utrilla (Toledo)**
Pero, ¿por qué escribís en alfabeto Unown? ¿Acaso crees, Cristina, que en NA vamos a saber que ahí pone Scyther y... Wooper? ¡Ah! ¡Pues sí lo sabíamos, sí!

**Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador**





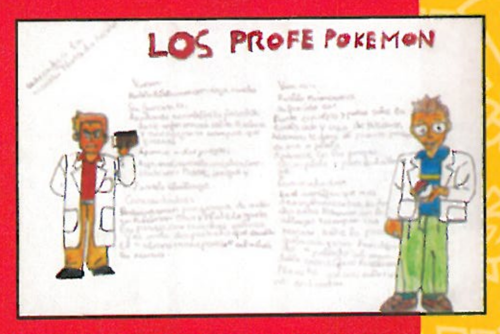


## Poder psíquico

*¿Alguien ha visto alguna vez un escarabajo al sol? ¡Qué primo en bañador, ni...! Lo decimos porque el reflejo hace que parezcan de metal. Pues el Pokémon que tenéis abajo es eso, un Tipo Bicho/Acero.*

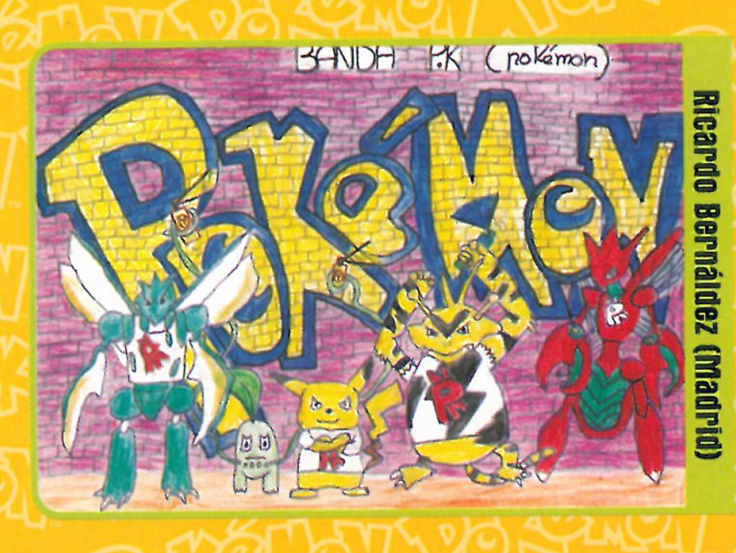


## UN MAESTRO EN PROFESORES




Si os estáis preguntando qué pone ahí, donde las líneas a lápiz, no tenéis más que coger la Revista Pokémon Nº11 y leer las fichas de Oak y Elm. Alejandro Ibáñez ha querido homenajear al autor de semejante obra de arte (ejem) y se ha puesto a copiar, de pe a pa, los textos de sus profesores preferidos. La pregunta es ¿cómo, siendo profesores, han dejado que Alejandro copie impunemente y a destajo?, ¿eh?

Alba Fernández (Reus)




Ricardo Bernáldez (Madrid)

# GANADORES
## (Superconcurso nº14)

### CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

- Luís M. Font Urbán ........... Castellón
- Carlos Lupiañez ......... Pretel Gerona
- Sergio López Manzaneda ........ Madrid
- Angel Cabanelas Osorio ......... Orense
- Miguel A. Sanz Fortea .......... Valencia

### JUEGO POKEMON PUZZLE CHALLENGE (GBC)

- Melani Rabelo Becker ......... Granada
- Victoria Flores Patón ........... Lleida
- Rubén Zaballos Galindo ...... Salamanca
- Cristian David Moar P. ... Sta. Cruz Tenerife
- Angel Plaza Martínez .......... Valencia

### JUEGOS DE CARTAS POKEMON

- Sara Novo Carballeira ......... A Coruña
- David Priego Martínez ......... Baleares
- Darío Abajo Sáez .............. Bizkaia
- Cristina Gabarrón Reyes .......... Cádiz
- Verónica Gutiérrez Campos ...... Madrid
- Fco. Javier Gallego Gutiérrez ..... Madrid
- José J. Martínez Pretel .......... Murcia
- Juan blanco López ........... Tarragona
- Andres Descalzo Salvador ...... Valencia
- Vera Romeo Pasamar ......... Zaragoza

### MANTAS POKEMON

- Carlos Collar De La Rúa ........ Cáceres
- David Cano González .......... Cáceres
- Alexis León Hernández .......... Madrid
- José Zayas Serrano .............. Soria
- Isabel Sobrino López .......... Valencia

### MOCHILAS POKEMON CON LUCES

- Angel L. González Sánchez ...... Badajoz
- Carlos Rodríguez Hervas .... Ciudad Real
- Daniel Bornez Martínez ........... León
- Susana Vaquerizo Sanz ......... Madrid
- Enrique Ruíz Cano ............. Murcia

### PACK's CON 4 VIDEOS DE POKEMON

- Ana Lerate Medina .............. Cádiz
- María Paradela Barrera ........... Lugo
- David Pacios Izquierdo .......... Madrid
- Juan M. López Marina .......... Madrid
- Brenda De Juan Sánchez ........ Murcia

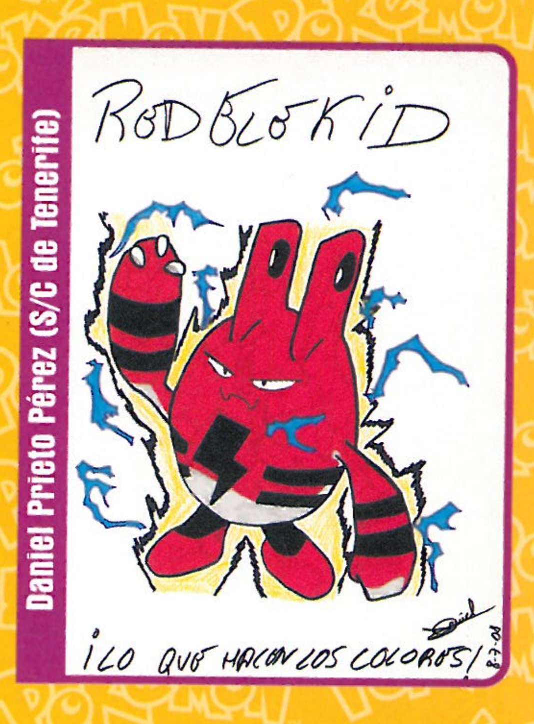
### POKEROM

- Anna V. Teixido Torrús ........ Barcelona
- Sixto Gallego Litrán .......... Barcelona
- Sergi Fernández Ríos ........... Gerona
- Víctor Hinarejos Arjona ......... Valencia
- Alberto Tapia Doctor ........... Vizcaya






Laura Horcajo (Tarragona)




Daniel Prieto Pérez (S/C de Tenerife)

## Pokémon de repetición

Ponte las gafas del abuelo y dinos cuál de estos "pokélos" esta repetido.



## ¡EH, MISTER!

¡Salga usted del cajón, salga! ¡Vea, vea! Jessica, una chica de 14 años de La Coruña, le ha superado en 15.000 millones. ¿Qué le parece?
Mr 39.000 millones: Pues diríase que es mucho mejor que yo, así que, debería ser ella la que viviese en el Cajón de los Grandes Récords, porque, a mi edad, el poco espacio y la humedad me...
NA: ¡Hale, hale, que siempre sale con lo mismo! ¡Adentro!

¡54 MIL MILLONES Y PICO! : 54 454 723 050

Me llamo Jessica García Rampiro y he obtenido más de 54 mil millones de puntos, ¡en el rojo! Gracias a las bolas extras, que llegué a tener más de 20. Decidle al Mr 39 mil millones que le he superado en quince mil millones. Y mando la prueba pegada ahí abajo. (¡Ja, ja!) Tardé dos días en conseguirlo. Sólo me faltan tres Pokémon: Aerodactyl, magmar y Lapras. Si queréis hablar conmigo, puse mis datos personales en el reverso de esta carta.

CIAO!



¿VERDAD O NO? ¡¡SÍ!! →





Pablo José Domínguez (Valencia)


Loli López Cuevas (Alicante)


Alex Arnau (Barcelona)

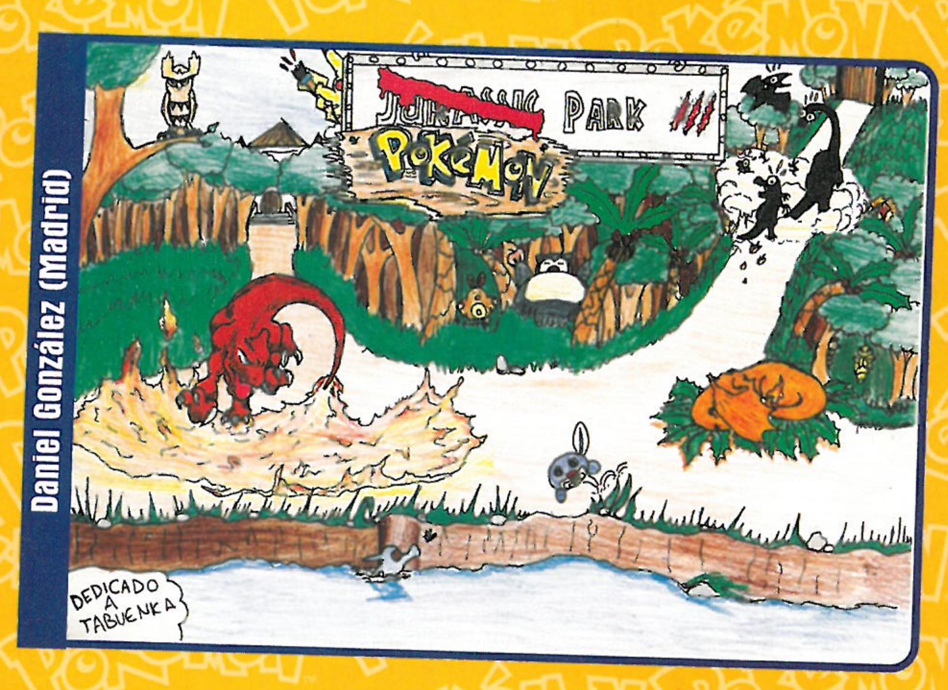
# Ganadores de la sopa de letras del verano

## GUANTES NINTENDO

| | |
|---|---|
| Omar Aslam Saiz | Albacete |
| Fco. Jesús Macia Espin | Albacete |
| Rafael Huertas Mullor | Alicante |
| Eleazar Fiori Guerrero | Alicante |
| Carlos Madrid Pelegri | Alicante |
| Adrian Teta Alonso | Alicante |
| Neil Gabriel Ondo | Alicante |
| Daniel Jorda Cantó | Alicante |
| Manuel Roselló Moreno | Alicante |
| Jorge Lozano Montes | Almería |
| Saul Tijera Manzano | Almería |
| Roberto López Abad | Asturias |
| Juan A. Villanueva Ortíz | Baleares |
| Raúl Tarancón García | Barcelona |
| David Desquens Palacios | Barcelona |
| Axel Peláez Maza | Barcelona |
| Carlos Montes Díaz | Barcelona |
| Rosa Gálvez Ibáñez | Barcelona |
| David Font Cordón | Barcelona |
| Gabriel Torrijos | Barcelona |
| Jaume Roig Maldonado | Barcelona |
| Roberto Galeano Cando | Barcelona |
| Oriol Alonso Clar | Barcelona |
| Víctor Tapia Vilches | Barcelona |
| Iker Puyalto Calvo | Bizkaia |
| Cristian Faus Soto | Burgos |
| Sergio Aylagas Macarrón | Burgos |
| Iván Ortíz Sanz | Burgos |
| Ramón Hernández Periañez | Cáceres |
| Alberto Muñana Villar | Cáceres |
| Angel López Ramírez | Cádiz |
| Sandra Corcoles Rosendo | Cádiz |
| Jose I. Rodríguez Rodríguez | Cádiz |
| Pedro Sánchez Mateos | Cádiz |
| Joan Gimeno Simo | Castellón |
| Jose A. Gutiérrez Led | Córdoba |
| Jose Martín Arias | Córdoba |
| Quim Rabassa Moreno | Gerona |
| Jennifer Olbrich Korb | Girona |
| Raúl Fernández Fernández | Granada |
| Manuel Garrido Rebollo | Granada |
| Jose Fco. Cárdenas Morantes | Granada |
| Carmen Gracia Ruiz García | Guadalajara |
| Joseba Moraleda Ortega | Guipúzcoa |
| Julen Real Morillas | Guipúzcoa |
| Iker Membrive Artona | Guipúzcoa |
| Daniel Santos María | La Coruña |
| Jose C. Pérez Fernández | La Coruña |
| Laura Otero Ansede | La Coruña |
| Adrián Otero Lorenzo | La Coruña |
| Marcos Robles Iglesias | La Coruña |
| Nicolás Cajete Lorenzo | La Coruña |
| Mario Varela Sequeiro | La Coruña |
| Daniel Varela Paz | La Coruña |
| Javier Carrascosa Garrido | La Rioja |
| Alvaro Marín Martínez | La Rioja |
| Cristina Hernández Pérez | Palmas de G. Canarias |
| Alejandro Fco. Sánchez Ramos | Palmas de G. Canarias |
| Rodrigo Fernández Jiménez | León |
| Jose L. Rojas Sánchez | Madrid |
| Andrés Martínez García | Madrid |
| Alvaro Moral Arce | Madrid |
| Javier Alejos Mohedano | Madrid |
| Mario Carretero Berrocal | Madrid |
| Armando Ramos Sánchez | Madrid |
| David Aguayo Gil | Madrid |
| Daniel Yunta Peñas | Madrid |
| Marta Alvarez Martín | Madrid |
| Bruno Civil Nieva | Madrid |
| Francisco M. Negrete Vera | Madrid |
| Manuel García García | Madrid |
| Alvaro Mateos Conquero | Madrid |
| Daniel Parras Guzmán | Madrid |
| Antonio Lara Cala | Madrid |
| Irene González Torres | Madrid |
| Angel Gutiérrez Martín | Madrid |
| Nacho Alonso Flores | Málaga |
| Pablo Bernal Martínez | Murcia |
| Sergio Garay Pérez | Navarra |
| Jon Ibero García | Navarra |
| Iosu Izal Ciria | Navarra |
| Mario Peliquín Eirey | Ourense |
| Daniel Rodríguez Villarino | Ourense |
| Oscar Roubín Blanco | Ourense |
| Daniel Gil Fandiño | Pontevedra |
| César Domínguez Viola | Sevilla |
| Jesús Benítez Flores | Sevilla |
| Juan C. Rodríguez Criado | Sevilla |
| Luís M. Del Toro López | Sevilla |
| Antonio Chávez Delgado | Sevilla |
| Oolga Cid Vega | Tarragona |
| Aitor González Martínez | Tarragona |
| Carlos A. Fraile Atienza | Toledo |
| David Sánchez Rodríguez | Toledo |
| Diego Robledo Godoy | Toledo |
| Alejandro Marín Carañana | Valencia |
| Fernando Cabrera Carbonell | Valencia |
| Gustavo Hernández | Valladolid |
| Daniel Carrera Santín | Valladolid |
| Pedro Martínez Antoran | Zaragoza |

## PUZZLES RUBIK

| | |
|---|---|
| Jose A. Jaén Morcillo | Albacete |
| Tomás Palma Sánchez | Alicante |
| Jesús Martínez Martínez | Alicante |
| Jesús Egea Montero | Alicante |
| Jorge LaTorre Callejas | Alicante |
| Raúl Garquez González | Almería |
| Antonia Bono Pallares | Almería |
| Xuan Fano Ruiz | Asturias |
| Alejandro Albuerne Gutiérrez | Asturias |
| José Romero Chamorro | Badajoz |
| Juan A. Trujillo Fernández | Baleares |
| Guillem Bonmati Jaén | Barcelona |
| Salvador Filella Gimeno | Barcelona |
| Alberto Zurita Carpio | Barcelona |
| Daniel Sánchez Talavera | Barcelona |
| Ramón Martínez Flores | Barcelona |
| Edgar Bazán Hernández | Barcelona |
| Raúl Troliano López | Barcelona |
| Octavi Caro Pretcurona | Barcelona |
| Juan A. Estrada Valcárcel | Barcelona |
| Víctor Navascués Calvo | Barcelona |
| Rubén Macías Jurado | Barcelona |
| Roser Balsalobre Rodríguez | Barcelona |
| Albert Forns Sunyer | Barcelona |
| Alejandro González Muriel | Barcelona |
| Ramón Blanch Hermida | Barcelona |
| Ferrán Carramiñana Alvarez | Barcelona |
| Anna V. Teixido Torrós | Barcelona |
| José Martín López | Barcelona |
| David Luque Casado | Barcelona |
| Oscar Quiles Morales | Barcelona |
| Sergi Haro Jiménez | Barcelona |
| Jordi Pascua Pérez | Barcelona |
| Jonathan Huertas Díaz | Barcelona |
| Fco. Javier Gracia Roldán | Barcelona |
| Roberto Guardado De Arriba | Cáceres |
| Alvaro Miguel Pérez | Cáceres |
| Ana Lerate Medina | Cádiz |
| Rubén Rodríguez Aparicio | Cádiz |
| Borja Ruiz Seco | Cantabria |
| Ismael Herrero Arroyo | Cantabria |
| Rubén Fernández Expósito | Córdoba |
| Jesús Ordoñez López | Córdoba |
| David Cuadrado Martínez | Gerona |
| Roberto Molina Díaz | Granada |
| Iraitz Egimendia Juantorena | Guipúzcoa |
| Mikel Etxebeste Mitxeltorena | Guipúzcoa |
| Adrián Castilla Pérez | Huelva |
| Juan A. Zas Salgueiro | La Coruña |
| Ignacio Barrio Fernández | La Rioja |
| Manuel García Suárez | Las Palmas de Gran Canarias |
| Francisco Cora López | Lugo |
| Marcos A. Carro Sánchez | Madrid |
| Angel Hernández Alguacil | Madrid |
| Esteban Vaquerizo García | Madrid |
| Adrián López García | Madrid |
| Javier González De Lope | Madrid |
| Alberto Mena Santamera | Madrid |
| Sergio López Manzaneda | Madrid |
| Eva Navarro Rodríguez | Madrid |
| Elena Almarcha Ruiz | Madrid |
| Rramón Del Valle Cifuentes | Madrid |
| Juan Faz López | Madrid |
| Alejandro Vega Barredo | Madrid |
| Blanca Murillo Santamaría | Madrid |
| Ramón Oliva Herrero | Madrid |
| Mónica Andrés Moreno | Madrid |
| José M. Sayago Mohedano | Madrid |
| Daniel Lucena González | Madrid |
| Javier Pérez González | Madrid |
| Alberto Brito Ruíz | Madrid |
| Carlos Cenalmor Aparicio | Madrid |
| Jesús Romero Gómez | Málaga |
| Adrián Gil Mateos | Málaga |
| Antonio Ruiz Abenza | Murcia |
| Antonio Merino De Juan | Navarra |
| Miguel Alvarez Martínez | Pontevedra |
| Iago Domínguez Rodríguez | Pontevedra |
| Isaac A. Santaclara Concepción | Pontevedra |
| Yair Lorenzo Rodríguez | S/C de Tenerife |
| Fco. José Muñoz Vereda | Sevilla |
| Alex Hall Freaza | Sevilla |
| José A. Fuentes Pérez | Sevilla |
| José A. Vilches Galloso | Sevilla |
| Daniel Arroyo Canosa | Soria |
| Adrián Higueras Doncel | Tarragona |
| Kevin Belemans Maestre | Tarragona |
| David Cuevas García | Tarragona |
| Raúl García González | Tarragona |
| Luis C. Sánchez Monteiro | Teruel |
| Abilia Martínez Muñoz | Valencia |
| Alex Espert Gomar | Valencia |
| David Chicote Hernández | Valencia |
| Blas Cabanilles Folgado | Valencia |
| Diego Martínez Alcaide | Valencia |
| Jorge Camps Caro | Valencia |
| Alejandro López Alberdi | Valladolid |
| Rodrigo Del Barrio Vaquero | Valladolid |
| Héctor LaFoz Bueno | Zaragoza |
| Vera Romeo Pasamar | Zaragoza |



Daniel González (Madrid)

# Me pongo de colores

¡Oh, el afamado Celebi! Pues nada, vamos a empezar a ponerlo verde. ¡Eh, eh! ¡Sin insultar! Si sólo tienes que colorearlo, hombre de Ares.



## Clubes

Club Jolteon. Nace el club perfecto para aquellos que piensen en Pokémon continuamente y que sepan de qué va la cosa. No necesitas más que esto y un sello para que te responda. Dime cuál es tu Pokémon favorito y alguna cosa más, y envíalo a:
"Iván Soler Castillo
Avda. Magdalena, 1, 12
46130
Massamagrell (Valencia)"
¡Contestación garantizada!

## Participa

Si no es tan difícil, hijo. Lo primero es tener algún conocimiento de Pokémon, y lo segundo, ¡hacer algo! ¡Un dibujo, o algo! ¡Nada más! Además, debes saber que todo el mundo que sale aquí, todo todito, entra en el sorteo de los cinco cables Game Link. ¡Incluso Iván, el del club Jolteon! ¿Cómo vas a ir por la vida sin un cable para cambiar Pokémon, hombre? Anda, espabila.

## Soluciones pasatiempos

**Diferencias Xatu**
Color ala izquierda, raya ala izquierda, ojo izquierdo, raya amarilla, pie derecho, sombra cabeza.

**Quién es Quién**
1.Furret/ 2. Igglybuff

**Siluetas**
1. Forretress/ 2. Smeargle

**Poder Psíquico**
Es Scyzor, por Zeuuuuus... ¡pero no ves que parece un cangrejo de río con casco de moto gorda? Pues sí, se veía mucho.

**Pokémon de repetición**
Espeoooon, Espeooooon, ¡como mi tío el albañiiiiil! Vamos, con lo bonito que es.

# ¿Qué nos espera en la nueva temporada de la serie?

## La tercera temporada de la serie de la tele termina con despedidas y reencuentros. La cuarta empieza... así.




Hacia el final de la tercera temporada, **Ash y compañía se encontrarán con Sudowoodo, el Pokémon roca mimético.** ¿Os acordáis de él? En los juegos de Oro y Plata sólo hay uno, pero en este capítulo aparecen dos. Un poco más tarde, Brock se despedirá de uno de sus Pokémon preferidos, Vulpix, al que hace participar en un concurso de belleza de Pokémon (seguro que se lleva el gato al agua, como es tan bello).

En el **último capítulo de la tercera temporada reaparece Duplica,** la entrenadora de Ditto que nuestros protagonistas conocieron la temporada anterior y que les dio más de un quebradero de cabeza. Acabaron todos disfrazados de Team Rocket cantando su propio lema... **Esta vez es el Team Rocket quien se disfraza imitando a Ash y a Misty.** En un alarde de facultades, los Dittos de Duplica intentan imitar a los Pokémon de nuestros héroes, pero todavía tienen problemas con el tamaño, y claro, pasa lo que pasa: un Ditto intenta duplicar al Onix de Brock, pero sólo consigue convertirse en una versión en miniatura de este Pokémon.

### Vistazo al futuro

La cuarta temporada se presenta como una tanda de capítulos llenos de batallas Pokémon, las de los gimnasios y finalmente las del Estadio.

**Ash conocerá el amargo sabor de la derrota al enfrentarse a Miltank** en un combate de gimnasio, comprendiendo que todavía le queda mucho por aprender de los Pokémon de Johto; aun así, ya sabéis lo tozudo que es. No se rinde ni a la de tres. Así que, después de conocer un poco mejor a los Miltank en una granja, se presenta de nuevo en el gimnasio para retar a Blanca y a su Miltank.

**En la cuarta temporada, veremos cómo Ash, Misty y Brock van siguiendo el camino marcado en las ediciones Oro y Plata.**

### Y aún más adelante

En los capítulos posteriores veremos cómo Ash, Misty y Brock van siguiendo el recorrido marcado en Oro y Plata. **La torre de radio, el camino tapado por Sudowoodo, las ruinas Alfa...** En ellas encontraremos a nuevos Pokémon, aparte de a los Unown, ya que los científicos que estudian allí han encontrado **fósiles de Omastar y Omanyte,** dos Pokémon que se creen extinguidos... cosa que no es cierta. ¡Estos dos Pokémon todavía viven!

Si conocéis bien los juegos, no dudamos de que muchos de vosotros podréis predecir con bastante acierto cuál va a ser el próximo lugar que visiten nuestros amigos o **cuáles van a ser los próximos Pokémon que van a capturar.** Igualmente, y con la misma sabiduría, os seguiremos relatando sus aventuras en esta página cada mes.

Para terminar os contaremos que, como en cada temporada, **cambiará el tema de inicio de la serie** y que en él veremos a Chikorita evolucionado en Bayleef. Lo que se dice una pasada auténtica.





CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
3 POKéMON STADIUM
5 MANTAS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELÍCULA
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON NOVIEMBRE".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 17 de Octubre de 2001 y 17 de Noviembre de 2001.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 18 de Noviembre de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Enero de 2002 de la revistaPokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO
MATTEL INTERACTIVE
KOCH
SAV
Nintendo
SporTandem
PIEL

Nintendo Acción

## #162 Furret



**Esta especie de ardilla tiene una característica cola rayada. Por su forma, no se sabe de verdad dónde empieza la cola y dónde acaba su cuerpo. Construyen un nido laberíntico que se adapta perfectamente a su cuerpo flexible. Sin embargo, para otras criaturas es completamente inutilizable.**

**Lo mejor**

+ Sus Puntos de Salud están muy altos: no es sencillo debilitarle.
+ Superataques: Descanso para recuperar energía y Amnesia para reforzar su defensa especial.

**Lo peor**

- Su rapidez se contrapone a lo flojo de su especial. Debes equilibrar estos dos campos.
- Con sus ataques, puedes seleccionar 4 sin problemas, pero es probable que encuentres en MTs cosas más interesantes.

Nintendo Acción

## #177 Natu

**Siempre atareado buscando comida, cuando Natu está en libertad, como aun no tiene fuerza en las alas para volar, salta y trepa por los troncos de los árboles en busca de sus frutos. Eso, siempre que no le convenza lo que encuentre por el suelo.**

**Lo mejor**

+ Hay un montón justo en la zona exterior de las Ruinas Alfa.
+ Aprende Premonición, Rayo Confuso y Psíquico de forma natural... Lo normal en un Pokémon psíquico.

**Lo peor**

- Estadísticas limitadas, pese a su equilibrio. Destaca únicamente la Velocidad ante las pobres Defensa y Defensa Especial.
- Aprende ataques interesantes a través del método de cría. Pero necesitas tiempo...

Nintendo Acción

## #216 Teddiursa



**Es una mascota entrañable. Adora la miel y siempre está buscándola en los lugares más recónditos. Su garra está impregnada de su dulce sabor, aun cuando lleve varios días sin probarla. Teddiursa tiene que comer todo lo que pueda antes de que llegue el invierno y sea difícil conseguir comida.**

**Lo mejor**

+ Ataque y PS destacan sobre el resto de sus estadísticas.
+ Tiene ataques desconocidos: Oscuro, Fantasma, Psíquico... y en Cristal aprende Acero mediante cría.

**Lo peor**

- No está en la Edición Plata y los que se hagan con Cristal no van a encontrárselo con mucha frecuencia. Busca en la Cueva Oscura.
- Lento, demasiado lento podríamos decir.

Nintendo Acción

## #219 Magcargo

**Con un cuerpo incandescente como la lava, la roca de su espalda se transforma en concha cuando se endurece con el frío. Aunque parezca segura, no debes tocarla pues está ardiendo y puede saltar alguna llama de su interior que te deje totalmente frito.**

**Lo mejor**

+ Variedad de ataques interesantísima. De sus tipos, Roca y Fuego, que se asocian estupendamente... y algún normal, Venenoso o Psíquico.
+ Menuda defensa. Inquebrantable.

**Lo peor**

- Sus estadísticas de Ataque son muy mediocres. Si tuviese todo como la defensa y el PS estaríamos ante un "crack".
- Si lo quieres, haz evolucionar a Slugma al nivel 38. Que no lo hay salvaje, vamos.

## #225 Delibird

**Todo un chef. Siempre lleva consigo algo de comida, por si se le presenta algún apuro: puede defenderse lanzándosela al enemigo o compartirla con una persona o Pokémon en apuros. No pierdas de vista ningún alimento en la Ruta Helada, donde vive, o te quedarás sin él.**



**Lo mejor**

+ Su velocidad y ataque son estupendas. Magníficas.
+ Hielo y Volador, sus tipos, tienen algunos ataques estupendos que puedes enseñarle.

**Lo peor**

- Tiene sólo un ataque. Vale que hace daño y hasta cura PS, pero no es suficiente variedad para un Pokémon de su potencial.
- En Plata y Cristal está en la Ruta Helada, pero en Oro no hay pistas de su existencia.

## #228 Houndour

**Es el estandarte de la nueva generación de Pokémon tipo Siniestro. Se mueve solo en la oscuridad, y entre los de su especie han creado un sistema de comunicación por señales y gritos que les alertan y les unen en manadas. Pero son bastante solitarios.**

**Lo mejor**

+ En niveles altos es equilibrado. Todas sus características son bastante parejas numéricamente.
+ Fuego y Siniestro son sus tipos, y es una combinación con mucho futuro.

**Lo peor**

- Cómo se defiende, de pena, concretamente en niveles bajos.
- Es raro de encontrar: sólo de noche y en la Ruta 7. En Cristal, sin embargo, lo encontrarás más a menudo.

## #238 Smoochum

**La pre-evolución de Jynx tiene unos labios muy sensibles. Cuando quiere examinar algo lo hace con esta parte de su cuerpo. Además se mueve hacia delante y hacia atrás como si fuese a besar a alguien. Una futura seductora.**



**Lo mejor**

+ Especial, Velocidad y PS, los tres por las nubes.
+ Aprende Psíquico en el 37, cosa que su evolución no logra naturalmente. Que no se convierta en Jynx sin él.

**Lo peor**

- No tendrá crías, por lo que no aprenderá movimientos huevo.
- ¿Qué ataque y defensa son éstos? Vaya bochorno. Un punto menos para Smoochum.

## #239 Elekid

**Su cabeza en forma de enchufe es una pista de la naturaleza de este Pokémon. Elekid está jugando siempre, incluso cuando hay una gran tormenta. Gira los brazos a toda velocidad para cargar electricidad, pero se cansa rápido.**



**Lo mejor**

+ Un chispazo y ya no le ves. Es muy rápido.
+ Sus técnicas son muy buenas para un Pokémon de nivel bajo. Quizá incluso mejor que un Pikachu.

**Lo peor**

- Que no le haya en versión salvaje y tengas que criarlo a base de Electabuzz.
- Su defensa es un churro, aunque puede compensarse por un PS más que aceptable.

## #84 Doduo

**Tiene unas patas muy desarrolladas, su zancada es impresionante y puede correr a velocidades vertiginosas. En el camino ha de ir moviendo de arriba a abajo las dos cabezas para no perder el equilibrio. Tiene dos pequeñas alas que le sirven para cruzar ríos o esquivar baches.**

**Lo mejor**

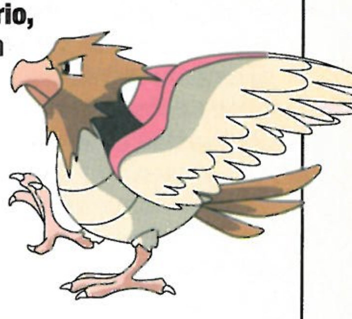
- Este pájaro siamés es especialmente bueno en ataque y en rapidez. Potencia en él estos dos campos.
- Un Pokémon corriente de encontrar. Podrás tenerle en tu equipo.

**Lo peor**

- Su especial es bastante cutrecillo, digamos que es su peor característica natural.
- Es de los tipos Normal y Volador, con lo que no posee un buen conjunto de ataques para poder enseñarle.

## #21 Spearow

**Defensor de su territorio, no permite que ningún extraño se acerque a sus crías. Ya que sus alas son pequeñas, tiene que agitarlas a gran velocidad para volar, por lo que debe bajar a las zonas de hierba a reposar.**



**Lo mejor**

- Uno de los Pokémon más rápidos en nivel bajo, te ayudará bien al comienzo de la aventura.
- Aunque no aprenda tantas MT, trae Movimiento Espejo y Pico Taladro.

**Lo peor**

- Jamás de los jamases ganará a un Pokémon eléctrico. Es virtualmente imposible.
- Su defensa es muy cutre. Lleva contigo alguna baya por si acaso.

## #69 Bellsprout

**Esta extraña planta Pokémon usa sus raíces para caminar, y de vez en cuando las planta en la tierra para reponer fuerzas absorbiendo agua. No es éste, sin embargo, su sustento preferido: los pequeños insectos que se le acercan son un manjar para él. ¡Buen apetito!**

**Lo mejor**

- Su PS y poder de ataque son las características más relevantes.
- Dormir o envenenar a los rivales es tu mejor razón para entrenarle.

**Lo peor**

- Que no sale en la Edición Roja, así que tendrán que pasártelo.
- Ridícula defensa, sobre todo la Especial, que desentona con las demás características, todas a un nivel bastante bueno.

## #104 Cubone

**Nadie sabe cuál es el aspecto real de Cubone, pues oculta su cara tras la calavera de su madre, fallecida al darle a luz. Triste por naturaleza, sus llantos se escuchan melancólicos en las noches de luna. Necesita un entrenador que le dé mucho cariño.**

**Lo mejor**

- Es un Pokémon tipo Tierra con unas estadísticas bastante compensadas. Estabilidad es la palabra clave.
- Causa mucho daño contra Pokémon Fuego, Eléctrico, Veneno y Roca.

**Lo peor**

- Hasta el nivel 28 no evoluciona en Marowak, que es una versión mejorada de Cubone.
- Gyarados, de los tipos Agua y Volador, es el enemigo más temible de un Cubone. Cuídate también de Pikachu y su familia eléctrica.

## Nintendo Acción #111 Rhyhorn

Es fácil verlos correr durante un día entero, en una sola dirección y destrozándolo todo a su paso, pues sus huesos son mil veces más duros que los de un ser humano. Al poco de cargar contra un enemigo olvidará cuál es su blanco y seguirá su camino de forma inerte.

**Lo mejor**

+ Bestialmente contundente. Ataque, defensa y Puntos de Salud para parar un tren.
+ Sus ataques pueden hacer daño a muchísimos tipos de Pokémon.

**Lo peor**

- Usa un Pokémon de Agua contra él, y aprovecha su lentitud para atacar primero con Hidro Bomba o Surf.
- Es bastante mejor su evolución, Rhydon, pero olvídate de él hasta el nivel 42.

## Nintendo Acción #118 Goldeen

Goldeen es el Pez Pokémon más elegante que existe. Su cola y dorsal parecen los pliegues de un vestido. Baila graciosamente por las aguas de Kanto buscando su pareja ideal para después, y en grupo, dejar sus huevos en el río.

**Lo mejor**

+ Sus estadísticas son mucho mejores de lo que cabe pensar. Puede ser útil incluso en niveles altos.
+ Son muy fáciles de encontrar, así que podrás probar sus habilidades.

**Lo peor**

- Aprende su primer y último ataque de Agua en el nivel 38, Cascada.
- Si quieres sobrevivir, aléjate de los temidos ataques eléctricos, ya sean los de un Pokémon de esta naturaleza o los Normales.

## Nintendo Acción #135 Jolteon

Cada pelo de Jolteon tiene una carga eléctrica, lo que le da ese aspecto de "punki". Este enérgico Pokémon es capaz de freír a cualquiera con sus descargas de casi 10.000 voltios. Vamos, que te hagas con uno si tienes un apagón en tu casa.

**Lo mejor**

+ Puedes enseñarle las más poderosas armas de su clase o buscar versatilidad con ataques como Pin Misil, Ataque Rápido, Tóxico...
+ No gastarás muchas MTs.

**Lo peor**

- La evolución por Piedra se ha hecho más complicada en las Ediciones actuales que en Rojo, Azul y Amarillo.
- Flaquea en defensa, pero podrás superarlo a base de rayos y truenos.

## Nintendo Acción #122 Mr. Mime

Le encanta hacer funciones actuando como mimo. Con sus misteriosos poderes Psíquicos puede solidificar el aire creando un muro invisible. Sus extraños dedos pueden crear muchos tipos de objetos invisibles, una vez que ha cogido experiencia.

**Lo mejor**

+ Su Especial es impresionante. Y la, ¿a ver quién la sobrepasa?
+ Una grata elección ante Pokémon Lucha o Veneno. Su ataque Sustituto absorbe los envenenamientos.

**Lo peor**

- Para conseguir el Mr. Mime más temible tendrás que echar mano de MTs como Psíquico (29) o Hiper Rayo (15).
- Un nivel de ataque tan bajo no ayuda demasiado.




# 251 POKéMON EN 3D NO SE VEN TODOS LOS DÍAS

La última y más espectacular aventura de Pokémon para NINTENDO 64:

**POKéMON STADIUM 2™.**

¿Te atreves a luchar con 251 Pokémon en 3D?








Nintendo®

pokemon.nintendo.es

• 12 nuevos minijuegos • Gráficos mejorados • Compatible con POKéMON Rojo, Azul, Amarillo, Oro, Plata y Cristal (Transfer Pak se vende por separado) • Textos y voces en castellano

©1995-2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.